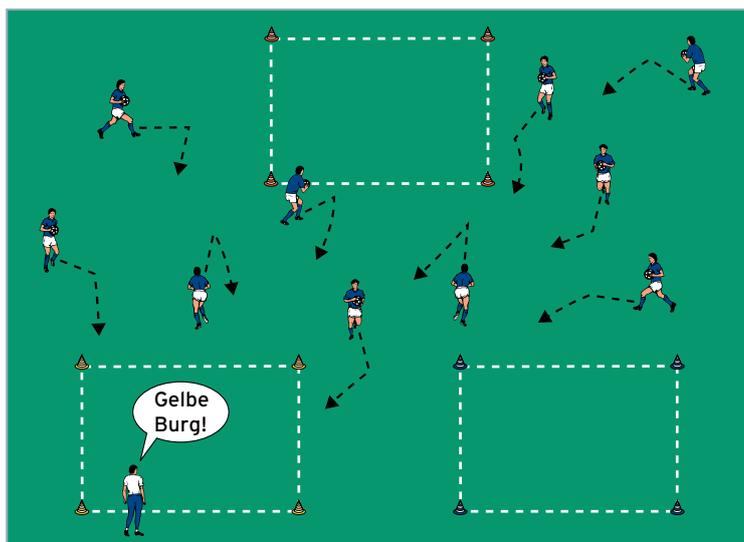


# SPIEL 1: Ritter

von Thomas Staack (19.04.2016)



## Organisation

- Drei 8 x 8 Meter große Felder in unterschiedlicher Farbe markieren
- Die Kinder in den Zwischenräumen aufstellen
- Jedes Kind hat 1 Ball

## Ablauf

- Die Bambini spielen Ritter mit Schilden (Bälle). Sie sind auf dem Weg zu einer Burg (Felder).
- Die Kinder halten den Ball in den Händen und laufen zwischen den Feldern hin und her. Auf Kommando des Trainers ("Gelbe Burg!") laufen sie in das aufgerufene Feld.

## Variationen

- Die Kinder hüpfen zwischen den Feldern.
- Rückwärts laufen oder springen.
- Den Ball prellen oder hochwerfen und fangen.

## Tipps und Korrekturen

- Die Kinder verbessern ihre Geschicklichkeit.
- Kommandospiele schulen zugleich das Reaktionsvermögen.
- Die Bambini müssen sich konzentrieren, um auf die Kommandos zu reagieren.