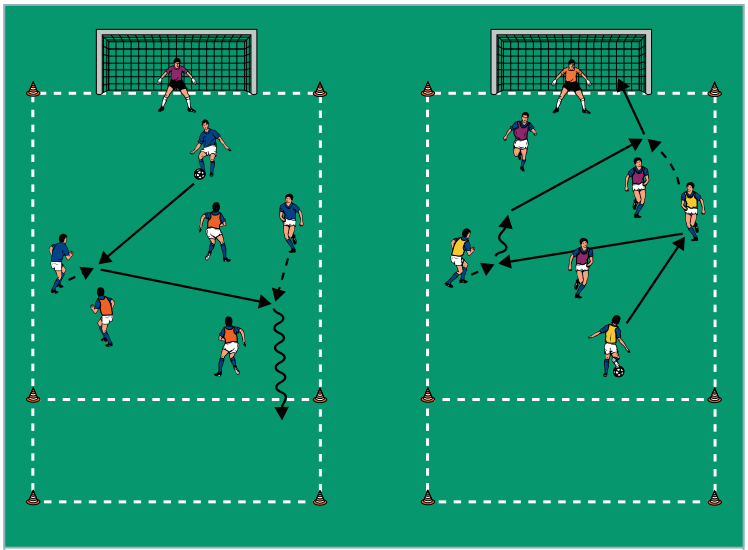
HAUPTTEIL 2: 3-gegen-3-Duelle

von Jörg Daniel (19.04.2016)



Organisation

- Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- Gegenüber von den Toren je eine 5 Meter tiefe Endzone markieren
- 4 Teams zu je 3 Spielern bilden

Ablauf

- 3 gegen 3 in beiden Feldern.
- Je 1 Team versucht, in die Endzone zu dribbeln, das jeweils andere spielt auf das Tor mit Torhüter.
- Gelingt einer Mannschaft ein Dribbling in die Endzone, wechselt sofort die Spielrichtung und das Team greift auf das Tor an.
- Welche Mannschaft erzielt zuerst 3 Tore?

Variationen

- Die Endzone vergrößern/verkleinern.
- Anstelle einer Endzone auf der Grundlinie 2 Hütchentore markieren.
- 2 Punkte vergeben, wenn ein Tor nach einem 1 gegen 1 gegen den Torhüter erzielt wird.

Tipps und Korrekturen

- Die Spieler müssen in die Endzone dribbeln. Pässe in das Feld zählen nicht.
- Gegebenenfalls ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- Der schnelle Wechsel der Spielrichtung nach einem erfolgreichen Dribbling schult die Handlungsschnelligkeit.
- Der Trainer postiert sich möglichst zwischen den Spielfeldern, um beide Spiele beobachten zu können.