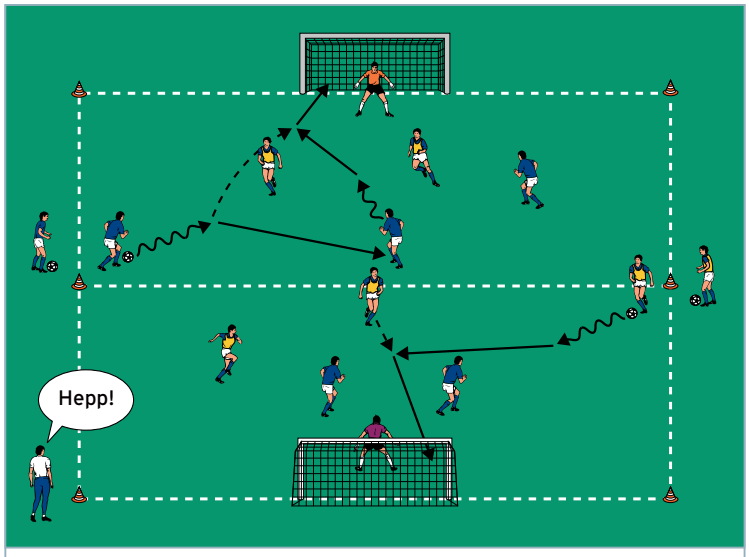
HAUPTTEIL 2: Überzahl-Spiel II

von Mario Vossen (19.04.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Zuspieler jeweils seitlich postieren

Ablauf

- In jedem Feld stellen sich jeweils 2 Angreifer und 2 Verteidiger auf.
- Der dritte Angreifer startet die Überzahlsituation, indem er von einem Eckhütchen ins Feld dribbelt.
- Die Angreifer versuchen nun, schnellstmöglich zum Torabschluss zu kommen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so dribbeln sie aus dem Feld oder passen zur Ausgangsposition.

Variationen

- Ein Angriff dauert maximal 8 Sekunden. Erzielen die Angreifer vor Ablauf dieser Zeit einen Treffer, erhalten sie 3 Punkte. Treffen sie erst danach, gewinnen sie 1 Punkt.
- Die Zeitvorgabe dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Der Zuspieler passt zu einem Mitspieler und darf nicht nachrücken.

Tipps und Korrekturen

- Die Angreifer sollten möglichst versetzt stehen, um dem nachrückenden Spieler Anspielmöglichkeiten zu geben.
- Nach jeder Aktion rückt ein neuer Angreifer auf die Anspielerposition.
- Nach 4 Minuten tauschen die Spieler im Feld die Aufgaben.
- Von beiden Seiten eindribbeln.
- Möglichst zielstrebig abschließen.
- Mit wenig Kontakten spielen.