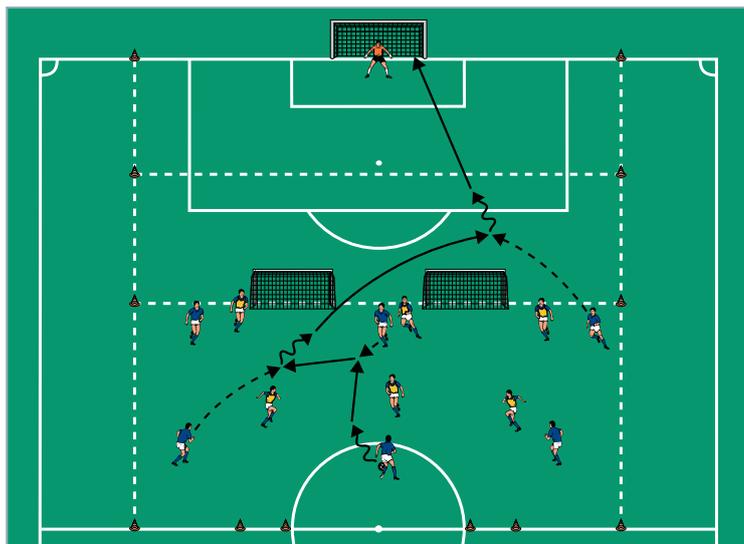


# SCHLUSSTEIL: Flugball-Spiel

von Guido Streichsbier (19.04.2016)



## Organisation

- Das Großtor und die Jugendtore weiter verwenden
- Ein Spielfeld markieren und an der Strafraumgrenze eine Zielzone abstecken
- Auf der gegenüberliegenden Grundlinie 2 Hütchentore errichten
- 2 Teams einteilen
- Der Torhüter bleibt im Großtor und spielt mit den Verteidigern zusammen

## Ablauf

- 6 gegen 6 auf das Tor mit Torhüter sowie die gegenüberliegenden Hütchentore.
- Gültige Treffer beim Großtor können nur nach einem Flugball in die Zielzone erzielt werden.
- Die Verteidiger dürfen diese Zone nicht betreten.
- Jeder Angriff wird von der Mittellinie aus gestartet.
- Nach einiger Zeit die Seiten wechseln.

## Variationen

- Nachdem die Angreifer per Flugball in die Zielzone gepasst haben, dürfen die Verteidiger nachstarten und den Stürmer beim Torabschluss behindern.
- Die Position der Jugendtore variieren.
- Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Die Jugendtore entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

## Tipps und Korrekturen

- Mit Abseits spielen!
- Als Ballbesitzer nach hinten absetzen, um Raum für den Flugball zu schaffen.
- Als Stürmer seitlich vor den Jugendtoren agieren und mit einem plötzlichen Tempowechsel in die Zielzone starten.
- Zielstrebig abschließen!