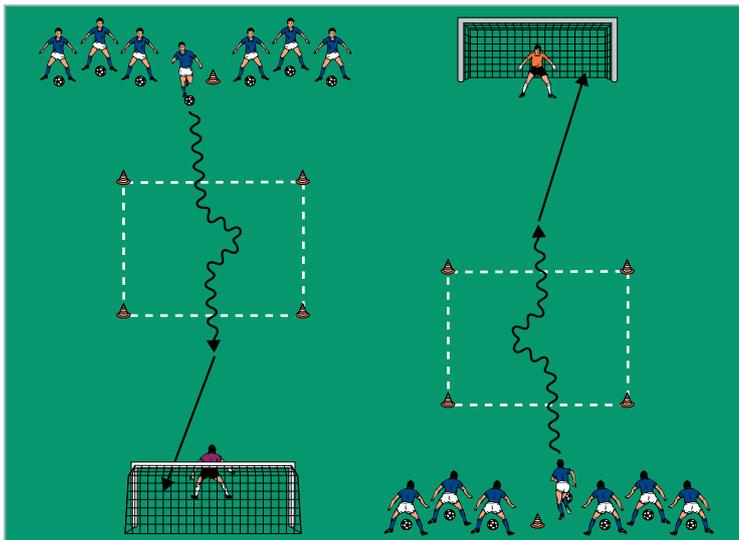


HAUPTTEIL 1: Fintenquadrat I

von Frank Engel (03.05.2016)



Organisation

- 2 Tore mit Torhütern diagonal versetzt gegenüber markieren
- Vor jedem Tor 1 Fintenquadrat und 1 Starthütchen errichten
- 2 Gruppen bilden und den Starthütchen zuteilen
- Jeder Spieler mit Ball

Ablauf

- Der erste Spieler von einer Gruppe dribbelt ins Hütchenquadrat, führt dort eine frei wählbare Finte aus und schießt auf das Tor ab.
- Anschließend dribbelt der erste Spieler der anderen Gruppe ins Hütchenquadrat, kopiert dort die vorangegangene Finte und schießt ebenfalls auf das Tor.

Variationen

- Der jeweils erste Spieler macht die Finte nur für die nachfolgenden Spieler seiner Gruppe vor.
- Der Trainer gibt die Finten vor.
- Die Spieler beider Gruppen dürfen ihre Finten frei wählen.
- Beide Gruppen üben gleichzeitig. Der Spieler, der zuerst 1 Tor erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

Tipps und Korrekturen

- Die Spieler sollen lernen, eine Finte in einem vorgegebenen Raum auszuführen. Dies ist ein wichtiger methodischer Schritt, um die Täuschungen im Spiel im richtigen Abstand zum Gegenspieler anzuwenden.
- Nach dem Verlassen des Hütchenquadrates das Tempo steigern!