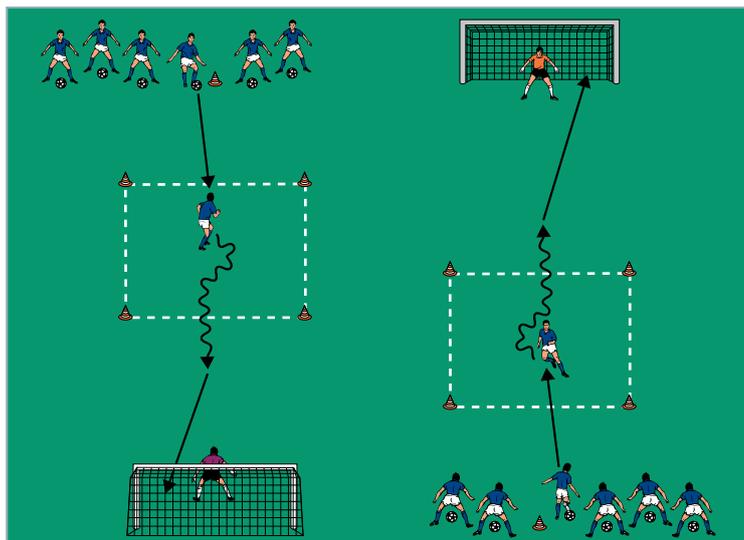


## HAUPTTEIL 2: Fintenquadrat II

von Frank Engel (03.05.2016)



### Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Je 1 Spieler ohne Ball mit dem Rücken zum Tor im Hütchenquadrat postieren

### Ablauf

- Der erste Spieler am Starthütchen passt zu seinem Mitspieler im Hütchenquadrat.
- Dieser nimmt das Zuspiel mit einer frei wählbaren Finte in die Bewegung mit und schließt auf das Tor ab.

### Variationen

- Der Passempfänger nimmt mit einer Körpertäuschung in die Bewegung mit.
- Der Passempfänger muss nach Verlassen des Hütchenquadrats eine weitere Finte in das Dribbling einbauen.
- Den Torhüter im 1 gegen 1 ausspielen.

### Tipps und Korrekturen

- Mit dem Pass in das Hütchenquadrat wird ein Anspiel mit Gegner im Rücken simuliert. Das Zuspiel zunächst kontrollieren und dann mit einer Finte zum Tor aufdrehen.
- Bei der Ballkontrolle möglichst stets eine offene Grundstellung einnehmen, um das Aufdrehen zu erleichtern sowie die Umgebung besser beobachten zu können.