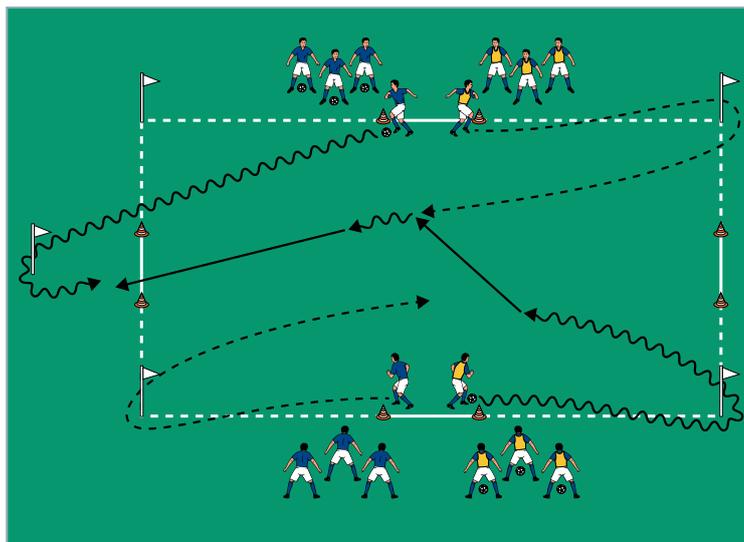


## HAUPTTEIL 2: 2 gegen 1 und 2 gegen 2

von Paul Schomann (17.05.2016)



### Organisation

- Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 weiter verwenden
- Zusätzlich 10 Meter hinter einem Hütchentor eine weitere Stange errichten
- Die Spieler beider Teams auf jeweils einer Seite haben Bälle

### Ablauf

- Den Grundablauf beibehalten.
- Jetzt startet ein Spieler mit Ball die Aktion, indem er um das nächstgelegene Eckhütchen dribbelt.
- Gleichzeitig starten die Spieler ohne Ball ebenfalls um ihre Eckhütchen ins Feld.
- 2 gegen 1 auf die Hütchentore.
- Der Ballbesitzer des anderen Teams umdribbelt die Stange hinter dem Hütchentor, stoppt seinen Ball an der Grundlinie und ergänzt zum 2 gegen 2.
- Wird der erste Ball verspielt, kann er den am Hütchentor gestoppten Ball wieder aufnehmen und erneut zum 2 gegen 2 ins Feld dribbeln.
- Nach einigen Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

### Variationen

- Je 2 Spieler ohne und 1 Spieler mit Ball starten um die Eckstangen, so dass sich ein 3 gegen 2 bzw. ein 3 gegen 3 ergibt.
- Je 3 Spieler ohne Ball starten, so dass sich ein 4 gegen 3 bzw. ein 4 gegen 4 ergibt.
- Beim Lauf um die Eckstangen koordinative Zusatzaufgaben ausführen (Rückwärts-/Seitwärtslauf, Side-Steps, Hopserlauf, Sprünge usw.).
- Beim Dribbling um die Eckstangen technische Zusatzaufgaben absolvieren (Finten ausführen bzw. den Dribbelfuß, die Technik oder eine Mindestkontaktzahl vorgeben usw.).

### Tipps und Korrekturen

- Die Spieler sollen schnellstmöglich ins Feld laufen und sich dort organisieren. Bei Fehlern das Spiel kurz stoppen und das korrekte Verhalten erklären.
- Nach jedem Spiel das Feld sofort verlassen, so dass der Trainer direkt den nächsten Durchgang starten kann.
- Verschossene Bälle zum Trainer zurückbringen, so dass dieser immer ausreichend Bälle hat.
- Als Trainer die Position immer wieder wechseln und von verschiedenen Stellen des Feldes einspielen.
- Falls vorhanden Minitore anstelle der Hütchentore verwenden.