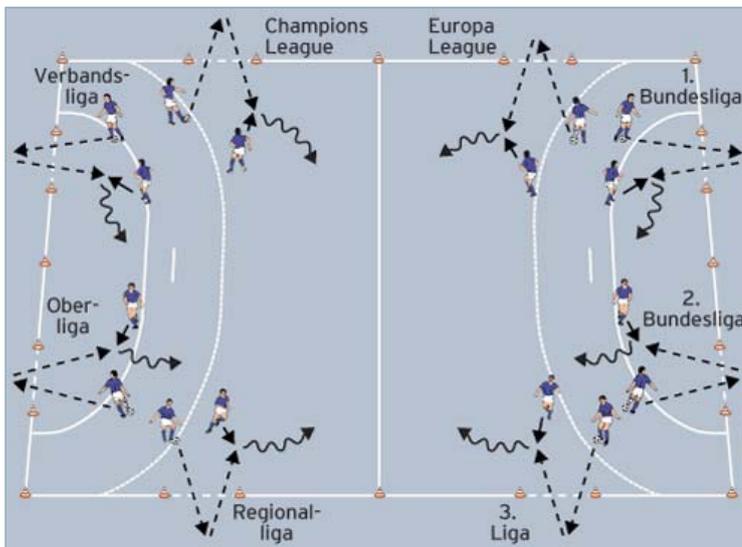




# F- UND E-JUNIOREN

## AUFWÄRMEN 2: Wandspiel II

von Jörg Daniel (20.12.2011)



### Organisation

- Den Aufbau aus Aufwärmern 1 beibehalten
- Die Hütchentore mit Ligen bezeichnen, so dass eine Reihenfolge entsteht (z. B. 'Champions League' bis 'Verbandsliga')

### Ablauf

- Die Spieler an jedem Hütchentor treten gegeneinander an.
- Der Ballbesitzer passt so durch das Hütchentor, dass der Ball durch das Hütchentor zurückprallt.
- Anschließend passt der andere Spieler durch das Hütchentor usw.
- Gelingt es einem Spieler nicht, durch das Hütchentor zu passen oder prallt der Ball nicht durch das Hütchentor zurück, erhält der jeweils andere Spieler 1 Punkt.
- Nach jeweils 2 Minuten den Spielstand abfragen. Der Sieger in jedem Duell 'steigt in die nächste Liga auf' und geht zum jeweils nächsten Hütchentor.
- Der Verlierer 'steigt zusätzlich in die nächstniedrigere Liga ab'.
- Welcher Spieler gewinnt zuletzt in der 'Champions League'?

### Variationen

- Nur mit rechts/links passen.
- Mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Im Direktspiel durch die Hütchentore passen.

### Tipps und Korrekturen

- Die Bezeichnung der Hütchentore mit bekannten Profiwettbewerben und -ligen bietet den Spielern einen großen Anreiz.
- Bei einem Unentschieden, so lange weiterspielen, bis 1 Spieler den Entscheidungspunkt erzielt hat.
- Die Spieler an den Hütchentoren den Spielstand jeweils selbstständig mitzählen lassen.
- Die Entfernung der Hütchentore zur Hallenwand sowie die Größe der Hütchentore dem Leistungsstand der Spieler anpassen.

Alle Jahre wieder organisieren Vereine für ihre Mitglieder Weihnachtsfeiern; jeder auf seine eigene Art und Weise. Es gibt viele verschiedene Feiern – solche für alle Mitglieder oder individuelle Feste für die verschiedenen Mannschaften bzw. Altersklassen, die gesamte Nachwuchsabteilung oder die Seniorenteams. Tipps und Anregungen rund um die Weihnachtsfeier im Fußballverein erhalten Sie in unserem Themenschwerpunkt "Weihnachtsfeier im Verein" im Dezember 2011.