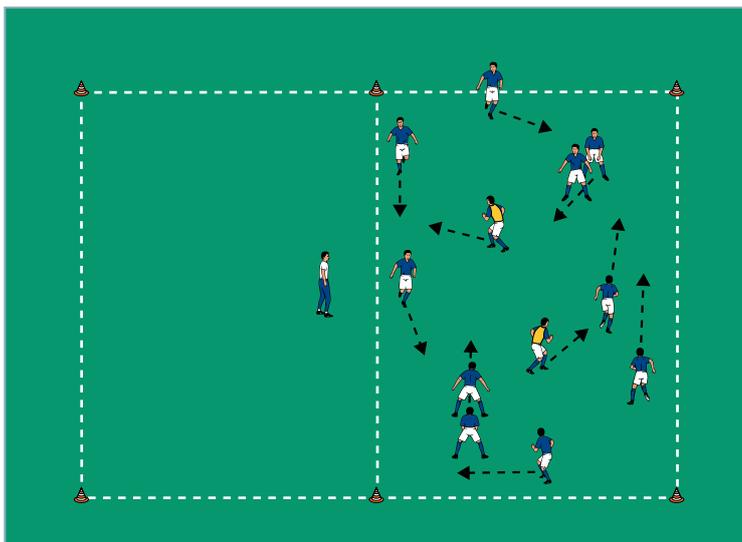


SPIEL 1: Eiffelturm

von Katharina Krinitzki (14.06.2016)



Organisation

- Ein 24 x 16 Meter großes Feld mit einer Mittellinie markieren
- 2 Jugendtore an den Kopfseiten bereitstellen
- Für dieses Spiel nur eine Spielhälfte nutzen

Ablauf

- Die Bambini fahren zur Europameisterschaft nach Frankreich und landen als Touristen in Paris.
- 2 Fänger bestimmen.
- Die Fänger sollen innerhalb von 45 Sekunden so viele Spieler wie möglich fangen.
- Wird ein Kind gefangen, muss es auf der Stelle zum 'Eiffelturm' erstarren, indem es sich breitbeinig hinstellt und die Arme über dem Kopf zusammenstreckt.
- Andere Spieler können es wieder erlösen, wenn sie durch den 'Eiffelturm' hindurchkrabbeln.

Variationen

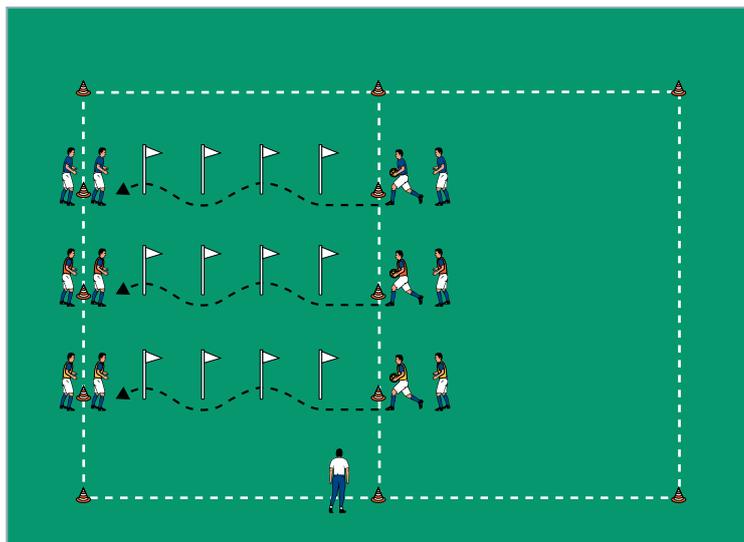
- 3 Fänger bestimmen.
- Durch das Feld hüpfen.
- Gefangene Kinder werden befreit, indem ein anderer Spieler sie einmal komplett umrundet.
- Der Trainer ist Fänger.

Tipps und Korrekturen

- Die Laufgeschicklichkeit regelmäßig schulen.
- Fangspiele machen allen Bambini Spaß. Sie sind motiviert und allesamt in der Bewegung.
- Die Fänger regelmäßig wechseln und möglichst jeden Spieler einmal Fänger sein lassen.

SPIEL 2: Champs-Élysées

von Katharina Krinitzki (14.06.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen
- Zwischen Grund- und Mittellinie 3 Staffelsektoren mit jeweils 4 Stangen in einer Spielfeldhälfte aufbauen
- 3 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden
- Auf jeder Seite 2 Kinder postieren
- Jedes Team erhält 1 Leibchen und 1 Ball

Ablauf

- Die Bambini haben Baguette eingekauft und laufen über die prächtige Champs-Élysées.
- Auf ein Kommando laufen die jeweils ersten Spieler mit einem Leibchen, in dem sich ein Ball befindet (Baguette im Beutel), durch den Parcours zur anderen Seite. Währenddessen müssen sie im Slalom den Stangen (Straßenlaternen) ausweichen.
- Der Beutel wird auf der anderen Seite übergeben und das nächste Kind begibt sich auf den Weg zurück usw.
- Welches Team hat die Strecke am schnellsten bewältigt und sitzt wieder in der Ausgangsposition?

Variationen

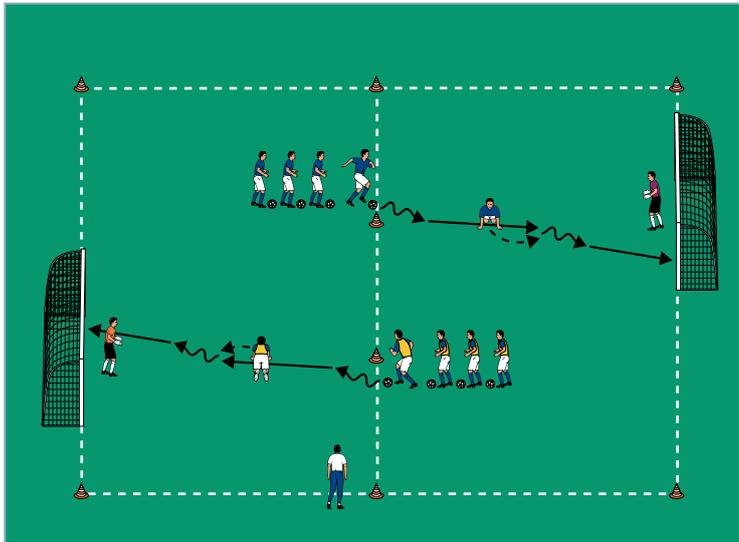
- Durch den Parcours krabbeln.
- Rückwärts durch den Parcours laufen.
- Durch den Parcours hüpfen.

Tipps und Korrekturen

- Staffeltwettbewerbe trainieren die Schnelligkeit.
- Kommandospiele fördern das Reaktionsverhalten.
- Bei Spielen in kleinen Teams entwickeln die Bambini schnell ein Zugehörigkeitsgefühl und strengen sich für ihr Team an.

SPIEL 3: Arc de Triomphe

von Katharina Krinitzki (14.06.2016)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Die Stangen entfernen
- Die Jugendtore auf die Grundlinien vorrücken
- Auf der Mittellinie 2 Starthütchen aufstellen
- 2 Teams zu je 6 Spielern einteilen: Je 1 Spieler besetzt das Tor, alle anderen postieren sich an ihrem Starthütchen
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Am Ende der Champs-Élysées befindet sich der Arc de Triomphe. Die Bambini laufen durch den großen Bogen.
- Die jeweils ersten Spieler beider Teams bauen sich ca. 5 Meter vor ihrer Gruppe in Brückenstellung (Hände und Füße auf dem Boden, Katzenbuckel bilden) auf (Arc de Triomphe).
- Die nächsten Kinder am Starthütchen dribbeln los und passen durch den Triumphbogen.
- Sofort steht der Spieler in Brückenstellung auf, läuft zum Ball und schießt auf das Tor.
- Der Spieler, der gepasst hat, bildet den neuen Triumphbogen usw.

Variationen

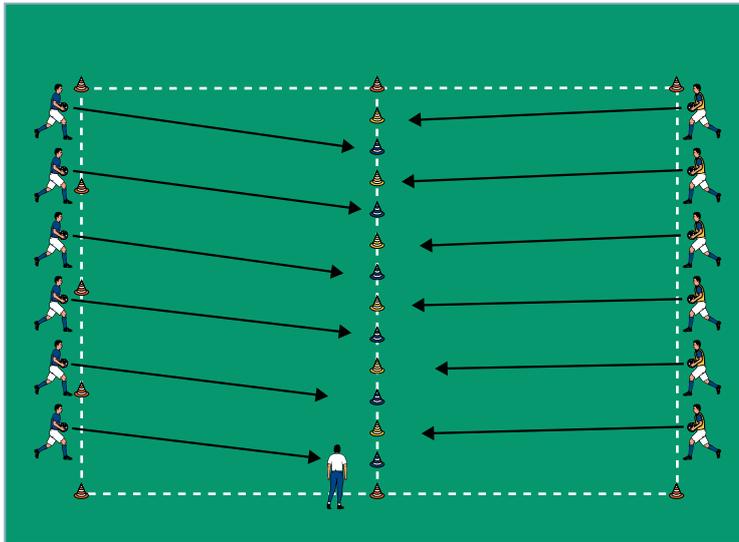
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Gruppe gelingen zuerst 10 Treffer?
- Durch die Stangen prallen oder rollen.
- Durch die Stangen dribbeln und die Stangen dabei kurz mit einer Hand berühren.

Tipps und Korrekturen

- Die Kinder üben den Torschuss.
- Zudem gilt es, schnell zu reagieren, wenn der Ball unter ihnen hindurchgespielt wurde.
- Fehlende Tore durch Stangen- oder Hütchentore ersetzen.

SPIEL 4: La Seine

von Katharina Krinitzki (14.06.2016)



Organisation

- Das Spielfeld weiter nutzen
- Die Tore nach hinten schieben
- Auf der Mittellinie (Seine) im Wechsel 6 blaue und 6 gelbe Hütchen (Enten) aufstellen
- Die Teams aus dem Spiel zuvor beibehalten: Jeder Gruppe eine Grundlinie (Ufer) zuweisen.
- Jedes Kind hat 1 Ball (Entenfutter) in der Hand

Ablauf

- Die Bambini laufen am Ufer der Seine entlang und füttern die Enten im Wasser.
- Auf ein Kommando versuchen die Kinder, die Hütchen in ihrer Teamfarbe durch Rollen des Balles zu treffen (die Enten zu füttern)
- Der Trainer hilft bei Hütchen, die zwar berührt wurden, aber nicht umgefallen sind, nach.
- Die Kinder dürfen nur Bälle die in ihrer Spielfeldhälfte liegen geblieben sind, wiederholen.
- Welche Mannschaft hat an der Seine zuerst alle Enten gefüttert?

Variationen

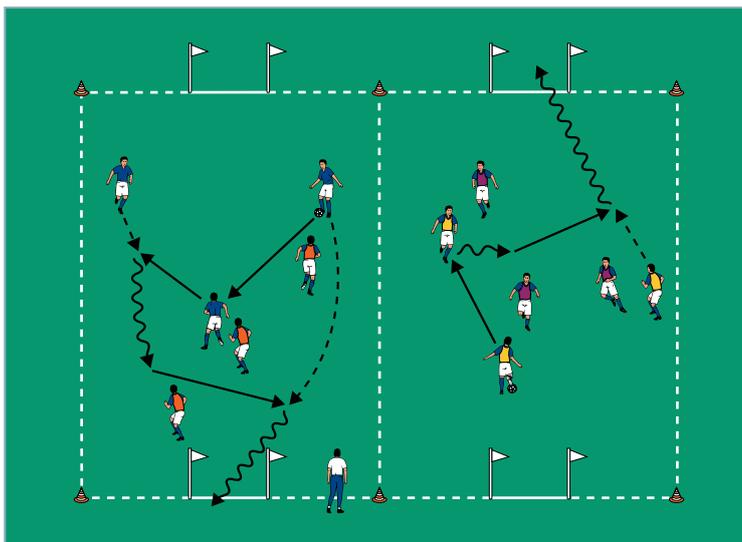
- Die Abstände zu den Hütchen verkleinern bzw. vergrößern.
- Die Bälle schießen.
- Die Bälle werfen.
- Die Bälle rückwärts durch die Beine rollen.

Tipps und Korrekturen

- Die Bambini versuchen, Ziele anzuvisieren und zu treffen.
- Wartezeiten werden vermieden, da jedes Kind einen Ball nutzt.
- Die Kinder zum Gebrauch beider Hände (links/rechts) motivieren.

SPIEL 5: Beau Jeu

von Katharina Krinitzki (14.06.2016)



Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- An den Stirnseiten beider Spielfeldhälften Stangen aufstellen
- 4 Teams zu je 3 Spielern bilden
- Beiden Feldhälften 2 Mannschaften zuweisen

Ablauf

- Die Bambini spielen bei der Europameisterschaft mit.
- Freies Spiel 3 gegen 3 auf die Dribbeltore.
- Nach 4 Minuten die Teams wechseln und ein Turnier im Modus 'jeder gegen jeden' spielen lassen.
- Welches Team erzielt die meisten Punkte und wird Europameister?

Variationen

- Mit Torhütern spielen.
- Jeweils 2 Teams zusammenlegen und ein Spiel auf großem Feld und jeweils 2 Stangentore spielen.
- Jugend- statt Stangentore nutzen.

Tipps und Korrekturen

- Zum Ende der Spielstunde ausreichend Zeit für das freie Spielen einplanen.
- Bei kleinen Teams haben alle Spieler viele Ballkontakte.
- Bei Seitenaus auf Einwurf verzichten. Das andere Team dribbelt oder passt ins Feld zurück.
- Ersatzbälle auf die Linien legen. Sie ermöglichen eine schnelle Spielfortsetzung.