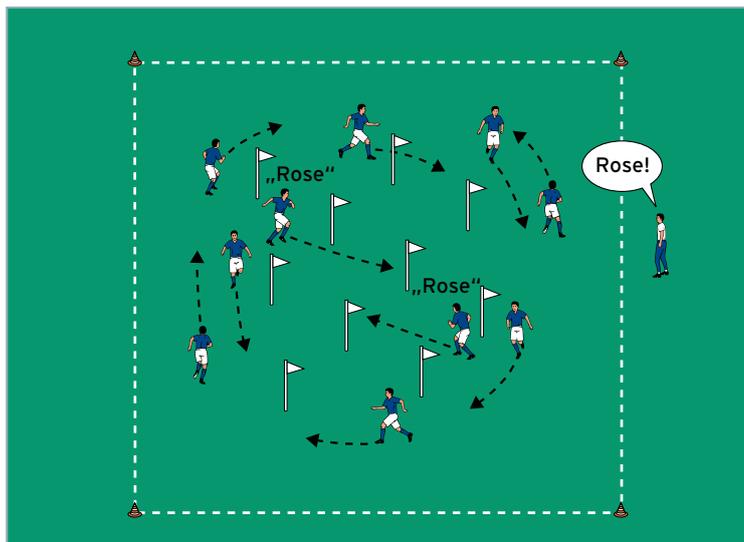


SPIEL 2: Der böse Wolf

von Thomas Staack (28.06.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Rotkäppchen trifft im Wald auf den bösen Wolf (Trainer). Als Rotkäppchen dem Wolf von ihrem Besuch bei der Großmutter erzählt, überredet er sie, Blumen für die Großmutter zu pflücken.
- Je zwei Kindern eine Blume zuordnen (z. B. Rose, Nelke, Tulpe, Veilchen, Löwenzahn). Die Kinder laufen um den Stangenwald. Ruft der Trainer eine Blume auf, laufen die beiden Spieler schnell durch die Stangen.

Variationen

- Durch die Stangen hüpfen, rückwärts laufen oder krabbeln.
- Vier Kinder laufen gleichzeitig auf Kommando durch die Stangen.
- Alle Kinder laufen gleichzeitig.

Tipps und Korrekturen

- Laufgeschicklichkeit und Schnelligkeit werden verbessert.
- Kommandospiele fördern das Reaktionsverhalten.
- Eine Märchengeschichte motiviert die Kinder zum Mitmachen. Die meisten Bambini kennen bereits die Inhalte und können sich gut in die Geschichte hineinversetzen.