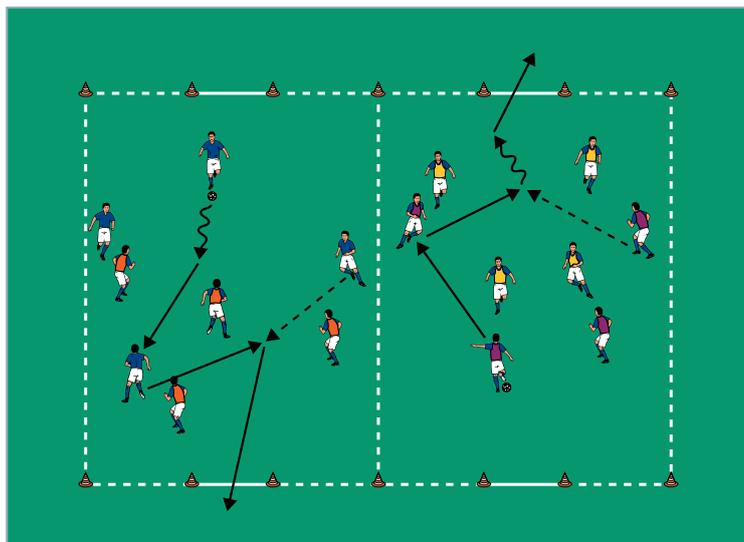


# HAUPTTEIL 1: Halbfinale

von Paul Schomann (28.06.2016)



## Organisation

- Aneinandergrenzend zwei 30 x 20 Meter große Spielfelder nebeneinander markieren
- Auf den Grundlinien je ein 3 Meter breites Hütchentor errichten
- 4 Teams bilden

## Ablauf

- 4 gegen 4 auf die Hütchentore in beiden Feldern.
- Spielzeit: jeweils 4 Minuten.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- Die beiden erst- bzw. letztplatzierten Teams spielen in Hauptteil 2 als ein Team zusammen.

## Variationen

- Die Hütchentore müssen durchdribbelt werden.
- Mit mindestens/maximal 3 Kontakten spielen.

## Tipps und Korrekturen

- Als Trainer mittig zwischen den Spielfeldern postieren, um beide Spiele gleichermaßen beobachten zu können. Den Spielstand laut mitzählen!
- Die Größe der Hütchentore dem Leistungsstand der Spieler anpassen, so dass immer ausreichend Treffer erzielt werden können.