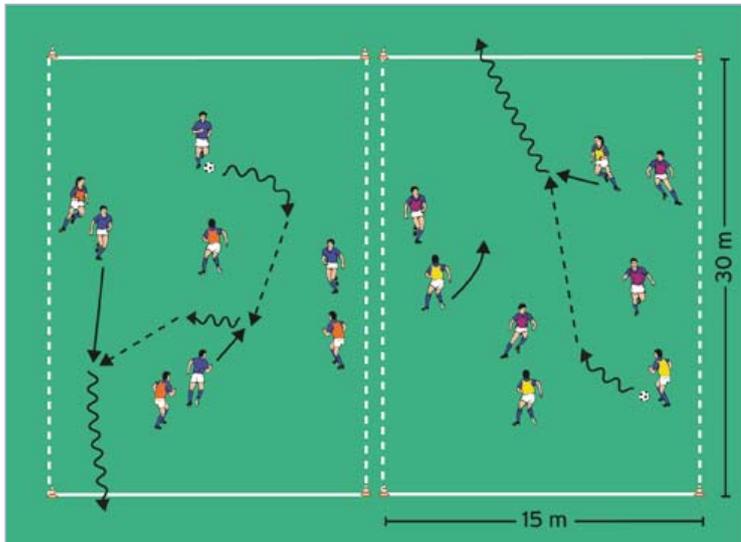




F- UND E-JUNIOREN SCHLUSSTEIL: 4-gegen-4-Dribbelturnier

von Paul Schomann (02.03.2010)



Organisation

- Nebeneinander zwei 30 x 15 Meter große Spielfelder markieren
- Die Grundlinien als Dribbellinien errichten
- 4 Mannschaften einteilen
- Je 2 Teams treten gegeneinander an

Ablauf

- 4 gegen 4 in beiden Feldern.
- Ziel ist es, die gegnerische Grundlinie zu überdribbeln (= 1 Punkt).
- Spielzeit: jeweils 5 Minuten.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- Welche Mannschaft sammelt im gesamten Turnier die meisten Punkte?

Variationen

- Auf jeder Grundlinie 3 Hütchentore (Breite: 2 Meter) markieren, welche durchdribbelt werden müssen.
- Jeder Spieler muss mindestens 3 Ballkontakte haben, ehe er wieder abspielen darf.

Tipps und Korrekturen

- Die Grundlinien müssen überdribbelt werden. Ein Überspielen der Grundlinie ergibt keinen Punkt.
- Jede sinnvolle Situation zum entschlossenen Dribbling mutig ausnutzen.
- Als Trainer mittig zwischen den Spielfeldern postieren, um beide Spiele gleichzeitig beobachten zu können.
- Besonders gelungene und kreative Einzelaktionen herausstellen und loben.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.