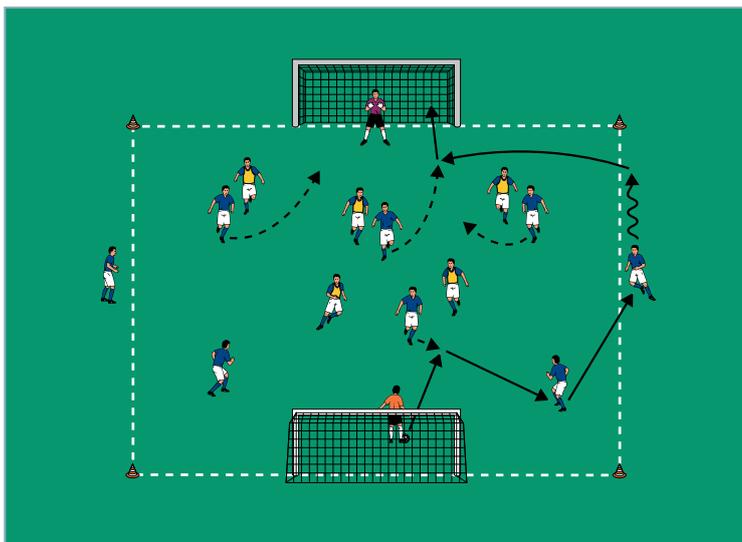


HAUPTTEIL 1: Kopfball-Spiel I

von Michael Feichtenbeiner (28.06.2016)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 Toren mit Torhütern errichten
- 8 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen
- 2 Angreifer als Anspieler an den Seitenlinien postieren

Ablauf

- Blau greift im 6 gegen 5 auf das Tor mit Torhüter an.
- Die Angreifer dürfen die beiden Anspieler an den Seitenlinien jederzeit in den Aufbau einbeziehen.
- Gelingt es Gelb, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

Variationen

- Kopfbaltore der Angreifer zählen doppelt.
- Die Spieler im Feld dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Nach einem Zuspiel zu einem der Anspieler soll dieser möglichst in Richtung Grundlinie dribbeln und vor das Tor flanken.
- So soll es zu möglichst vielen Kopfballduellen vor dem Tor kommen.
- Nach jeweils 4 Minuten neue Angreifer und Verteidiger bestimmen.