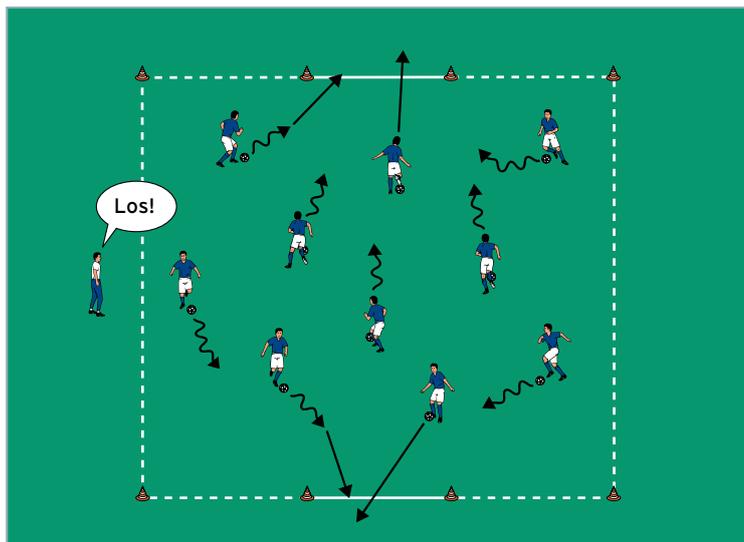


## SPIEL 3: Käfer

von Paul Schomann (12.07.2016)



### Organisation

- Das Feld weiter verwenden
- Zwei 4 Meter breite Hütchentore aufstellen
- Jedes Kind hat 1 Ball

### Ablauf

- Im Wald sehen die Kinder Käfer, die kleine Kugeln formen (Bälle) und über die Erde rollen.
- Die Kinder dribbeln durch das Feld. Auf Kommando des Trainers schießen sie auf die Tore.

### Variationen

- Freies Dribbeln und Schießen.
- Auf Trainerkommando mit links/rechts schießen.
- Mit Torhütern spielen.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Käfer vergräbt die meisten Kugeln in der Erde (schießt die meisten Treffer)?

### Tipps und Korrekturen

- Dribbling und Torschuss kombinieren.
- Kommandospiele erhöhen die Aufmerksamkeit der Kinder.
- Alle Kinder üben gleichzeitig und haben viele Ballkontakte.