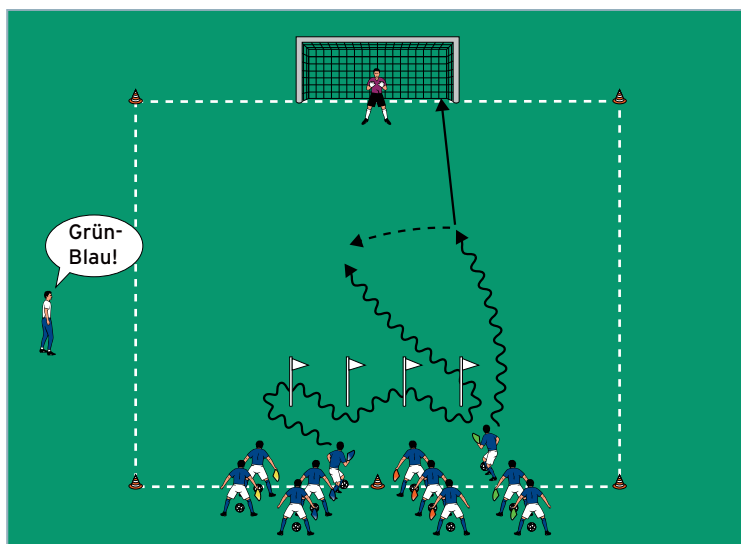


## HAUPTTEIL 2: Kappen-Duell

von Klaus Pabst (26.07.2016)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Den Slalom quer markieren
- Das Tor mit einem Torhüter besetzen

### Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er zwei Farben aufruft.
- Der Spieler mit einer Hüthenkappe der zuerst genannten Farbe dribbelt gerade zum Tor, schießt und wird Verteidiger.
- Der Spieler mit einer Hüthenkappe der zuletzt genannten Farbe durchdribbelt den Slalom von der Seite, wird Angreifer und versucht gegen den Verteidiger zum Torabschluss zu kommen.
- Der Verteidiger kontert bei Ballgewinn durch die Stangentore des Slaloms.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt zuerst 5 Treffer?

### Variationen

- Der Spieler mit einer Hüthenkappe der zuerst genannten Farbe durchdribbelt den Slalom und wird Angreifer, der Spieler mit einer Hüthenkappe der zuletzt genannten Farbe dribbelt gerade, schießt und wird Verteidiger.
- Der Trainer ruft 3 Farben auf: Der erste Spieler wird Torhüter, der zweite Spieler dribbelt gerade, schießt und wird Verteidiger und der dritte Spieler durchdribbelt den Slalom als Angreifer.

### Tipps und Korrekturen

- Jeden Spieler ungefähr gleich oft als Angreifer und Verteidiger aufrufen.
- Die aufgerufenen Spieler lassen die Hüthenkappe am Starthütchen liegen.
- Der Verteidiger soll schnell zum Torabschluss kommen, darf den Angreifer aber erst nach Durchdribbeln des Slaloms angreifen.