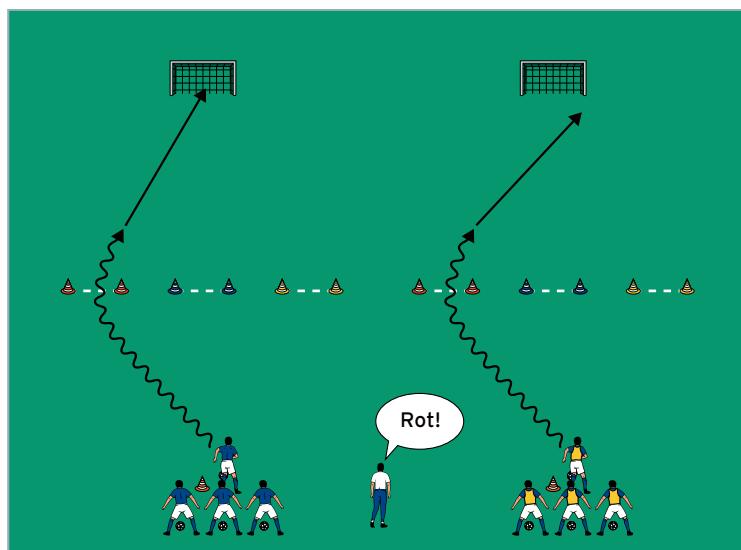


# HAUPTTEIL 1: Reaktions-Duell

von Klaus Pabst (09.08.2016)



## Organisation

- Den Grundaufbau weiter nutzen
- Die Starthütchen auf einer Seite jeweils durch ein Minitor ersetzen
- Die Spieler mit je 1 Ball am Starthütchen gegenüber aufstellen

## Ablauf

- Der Trainer startet durch Zuruf einer Farbe die Aktion.
- Die jeweils ersten Spieler dribbeln durch das angesagte Hütchentor und passen in das Minitor.
- Der Spieler, der zuerst trifft, erhält 1 Punkt für seine Mannschaft.
- Welches Team erreicht zuerst 10 Punkte?

## Variationen

- Die Hütchentore mit Gegenständen bezeichnen: rot=Messer, blau=Gabel, gelb=Löffel.
- Nur mit rechts/links dribbeln und passen.
- Durch das jeweils rechte/linke Hütchentor vom angesagten Hütchentor dribbeln.

## Tipps und Korrekturen

- Die Spieler sollten direkt nach dem Dribbling durch das Hütchentor mit einem Zielstoß abschließen.
- Ziestreibig abschließen: Sollten die Spieler auf einen Fehlschuss des Partners spekulieren und zu lange warten, wird kein Punkt vergeben.
- Mit möglichst wenig Kontakten dribbeln.
- Kontrolliert und flach in das Minitor passen.