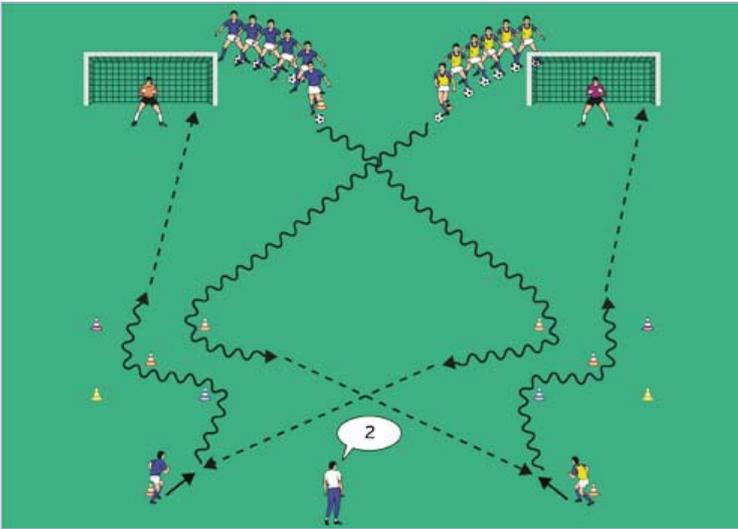


D- UND C-JUNIOREN

HAUPTTEIL 2: Dribbelwettlauf

von Ralf Peter (15.03.2011)



Organisation

- Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- Das Positionshütchen von B entfernen

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando umdribbeln die Startspieler beider Teams ein Hütchen der gegnerischen 'Würfel-5'.
- Anschließend passen sie zu ihrem Mitspieler vor das Tor.
- Gleichzeitig ruft der Trainer laut eine Zahl auf.
- Die Passempfänger nehmen zur eigenen 'Würfel-5' an und mit und umdribbeln die vorgegebene Anzahl an Hütchen.
- Danach schließen sie auf die Tore ab.
- Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

Variationen

- Die Startspieler müssen nach dem Umdribbeln des Hütchens eine Finte ins Dribbling einbauen, bevor sie zu ihrem Mitspieler passen dürfen.
- Die Angreifer müssen versuchen, den Torhüter im Alleingang auszuspielen.
- Sie dürfen frei zwischen einem Torschuss und einem Alleingang wählen.
- Jeder Treffer zählt für die Mannschaftswertung. Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 3 Zusatzpunkte für sein Team.

Tipps und Korrekturen

- Die Startspieler müssen auf das Trainerkommando schnell reagieren, um den Laufweg des Gegenspielers zum Wendehütchen bestmöglich kreuzen zu können.
- Als Trainer das Startkommando alternativ auch per Handzeichen erteilen.
- Die Hütchen der 'Würfel-5' müssen nur halb umdribbelt werden.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.