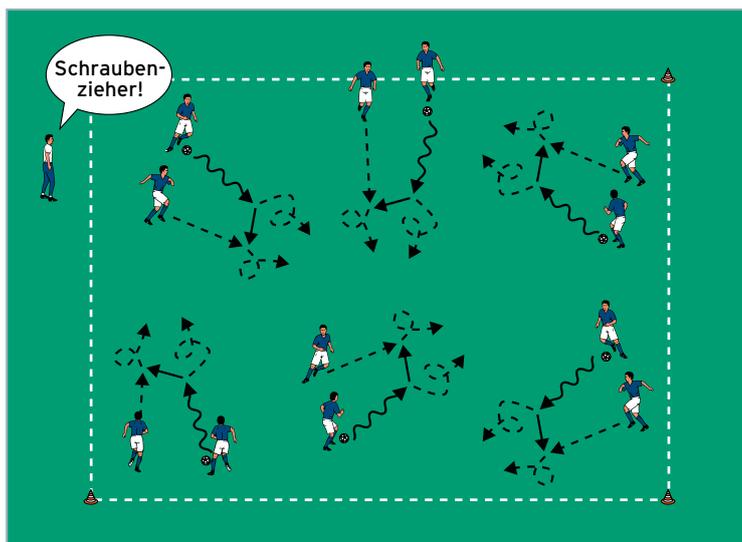


SPIEL 3: Werkzeug

von Thomas Staack (23.08.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Die Partner bleiben zusammen
- Jedes Zweierteam hat 1 Ball

Ablauf

- Die Handwerker holen ihr Werkzeug (Bälle).
- Die Partner dribbeln durch das Feld und passen sich zu.
- Auf ein Trainerkommando führen sie folgende Bewegungen aus:
- "Schraubenzieher": Den Ball mit der Hand stoppen und einmal im Kreis drehen.
- "Hammer": Den Ball in die Hand nehmen und einmal zum Partner und zurück prellen.
- "Bohrmaschine": Den Ball mit der Hand stoppen und einmal durch die Beine zum Partner und zurück rollen.

Variationen

- Den Ball mit der Hand zum Partner rollen.
- Auf ein Trainerkommando begraben die Spieler den Ball gemeinsam unter dem Körper.
- Auf Trainerkommando stoppen die Partner den Ball gemeinsam mit der Hand, den Knie oder dem Po.
- Auf ein Trainerkommando stoppen die Kinder den Ball mit der Hand und überlegen sich eine beliebige Bewegungsform.

Tipps und Korrekturen

- Das Spiel verbessert Dribbling und Zusammenspiel.
- Bambini sollten mit einem festen Partner zusammenspielen. Das erleichtert ihnen die Übersicht.
- Ein kleines Feld sorgt für eine enge Ballführung und viele Ausweichbewegungen mit Ball am Fuß.
- Kommandospiele schulen das Reaktionsvermögen.