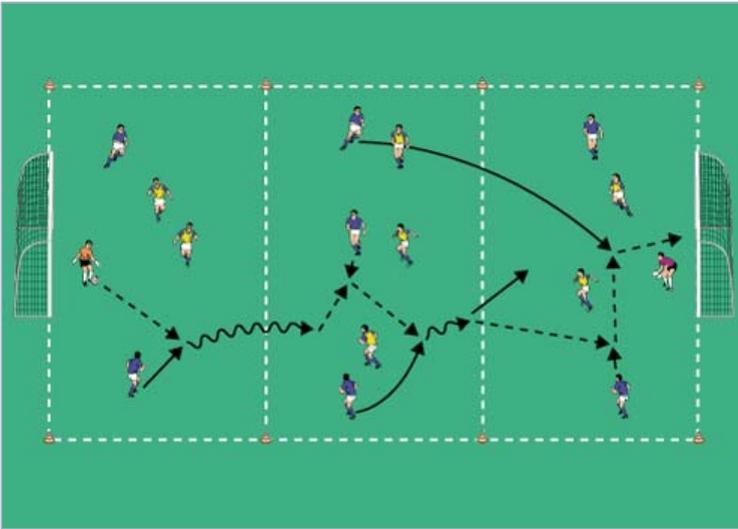




D- UND C-JUNIOREN SCHLUSSTEIL: Ebenen-Spiel

von Ralf Peter (05.06.2012)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 großen Toren mit Torhütern errichten
- 3 Zonen markieren
- 2 Mannschaften bilden
- Je 2 Angreifer und 2 Verteidiger in den Zonen vor den Toren sowie je 3 Spieler in der Mittelzone postieren

Ablauf

- Der Torhüter von Blau passt zu einem seiner Mitspieler, der ungestört in die Mittelzone dribbeln darf.
- Hier versuchen die Ballbesitzer, im 4 gegen 3 in die Angriffszone zu kombinieren.
- Gelingt dies, versuchen die Angreifer, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Dabei dürfen beliebig viele Spieler in die Endzone nachrücken.
- Anschließend startet der Torhüter der anderen Mannschaft die jeweils nächste Aktion usw.
- Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

Variationen

- Gelingt es einem Ballbesitzer, aus der Mittelzone in die Endzone zu dribbeln, so können die Angreifer im 3 gegen 2 auf das Tor abschließen, ohne dass weitere Spieler nachrücken dürfen.
- Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Im vorgestellten Spiel sollen die Angriffe jeweils von Zone zu Zone aufgebaut werden.
- Die Zonen sind mit Hütchen fest markiert. Solche Orientierungspunkte fehlen im Spiel selbstverständlich. Der Spielaufbau erfolgt jedoch auch hier nach einem vergleichbaren Muster und wird entsprechend als 'Spiel über verschiedene Ebenen' bezeichnet.

Der Themenschwerpunkt im Juni 2012 beschäftigt sich mit dem „modernen Verteidigen“. Hierzu finden Sie verschiedene Texte, Übungen und eine Bildergalerie sowie ein Interview mit Ernst Thaler über die Viererkette! Sie spielen noch nicht mit der Kette? Nutzen Sie doch die anstehende Saisonvorbereitung und führen Sie sie ein! Wie das geht? Das verrät Ihnen der TWO-Schwerpunkt. Wie immer können Sie sich an dem Themenschwerpunkt beteiligen. Schicken Sie Anregungen und Fragen zum Thema „Modernes Verteidigen“ an trainingwissen@dfb.de.