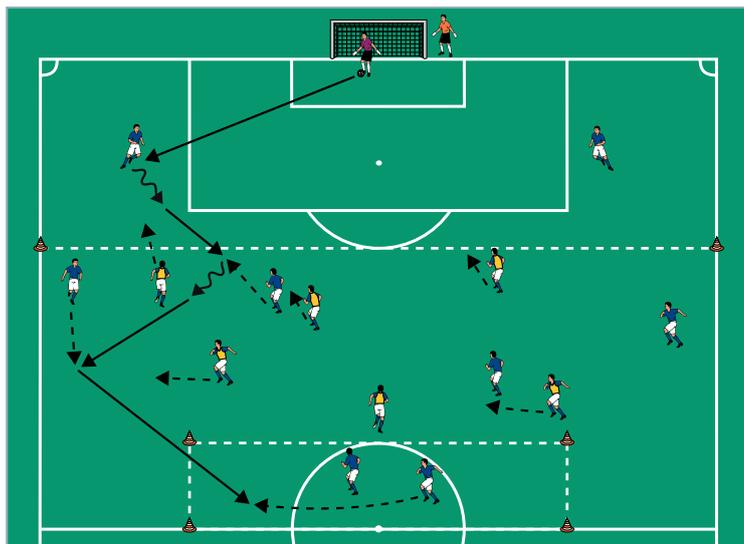


# HAUPTTEIL 1: Aufbauspiel I

von Horst Hrubesch (23.08.2016)



## Organisation

- Eine Feldhälfte als Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie 1 Großtor mit Torhüter aufstellen
- 22 Meter vor dem Tor eine Linie errichten
- An der Mittellinie eine 10 x 40 Meter große Zielzone markieren
- 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen
- Die Angreifer stellen 2 Aufbauspieler sowie 2 Zielspieler, die sich jeweils fest in der Aufbau- bzw. der Zielzone postieren

## Ablauf

- 8 plus Torhüter gegen 6.
- Die Angreifer versuchen, aus der eigenen Aufbauzone heraus auf einen der beiden Zielspieler in der Endzone zu spielen (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- Jeder Angriff wird vom Torhüter aus gestartet.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das Tor mit Torhüter.
- Sie müssen sich vor dem ersten Anspiel des Torhüters hinter die Zonenlinie zurückziehen, dürfen danach jedoch frei attackieren.
- Die Verteidiger dürfen die Zielzone jedoch nicht betreten.

## Variationen

- Nur flache Zuspiele erlauben.
- Zusätzlich 1 Verteidiger in der Zielzone postieren.

## Tipps und Korrekturen

- Die Angriffe immer erst starten, wenn alle Spieler ihre Ausgangspositionen eingenommen haben.
- Die zentralen Mittelfeldspieler von Blau sollen jeweils zwischen der Zonenlinie und der Endzone agieren.
- Dabei stets mit Schulterblick nach hinten agieren, um sich nähernde Verteidiger des Gegners frühzeitig wahrzunehmen.
- Die Angreifer in der Zielzone sollen sich jeweils quer zum Zuspiel anbieten, um sich so aus dem Deckungsschatten der Verteidiger zu lösen.
- Die Torhüter wechseln sich nach jeweils 5 Aktionen ab.
- Die Ziel- und die Aufbauspieler regelmäßig wechseln.