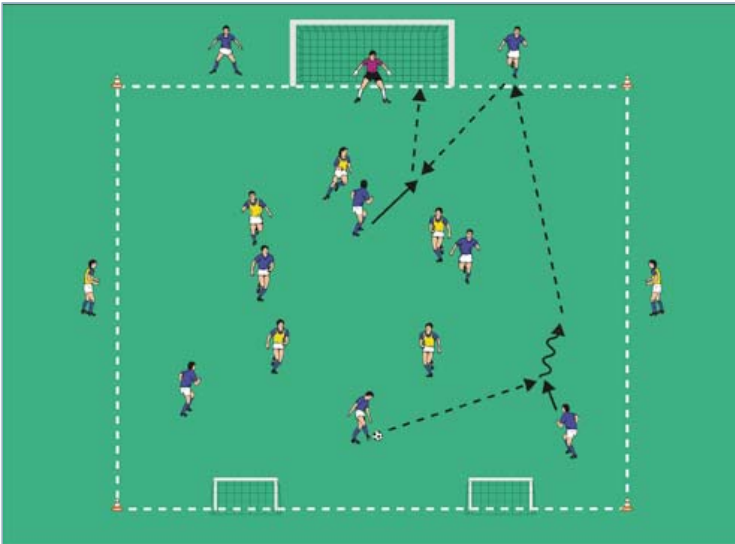




D- UND C-JUNIOREN SCHLUSSTEIL: Tiefe gegen Breite

von Frank Engel (09.11.2010)



Organisation

- Ein Spielfeld mit 1 Großtor und 2 Minitorren errichten
- 2 Teams bilden
- 2 Spieler einer Mannschaft als Anspieler seitlich vom Großtor postieren
- Das jeweils andere Team stellt den Torhüter und 2 Anspieler an den Seitenlinien
- Alle übrigen Spieler postieren sich im Feld

Ablauf

- 6 gegen 5 plus Torhüter im Feld.
- Beide Teams können ihre Anspieler in den Spielaufbau einbeziehen.
- Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten. Nach jedem Durchgang die Aufgaben wechseln.

Variationen

- Die Anspieler dürfen nur direkt spielen.
- Treffer per Direktschuss zählen doppelt.
- Treffer, die nach einem Pass durch einen Anspieler erzielt werden, zählen doppelt.

Tipps und Korrekturen

- Die Mannschaft mit den Anspielern seitlich vom Tor greift auf das Tor mit Torhüter an. Ziel ist es, möglichst schnell in die Tiefe zu spielen und zielstrebig abzuschließen.
- Das andere Team spielt auf die beiden Minitorre. Ziel ist es, sicher und präzise in die Breite zu kombinieren.
- Die Anspieler beider Mannschaften nach jeweils 2 Minuten wechseln.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.