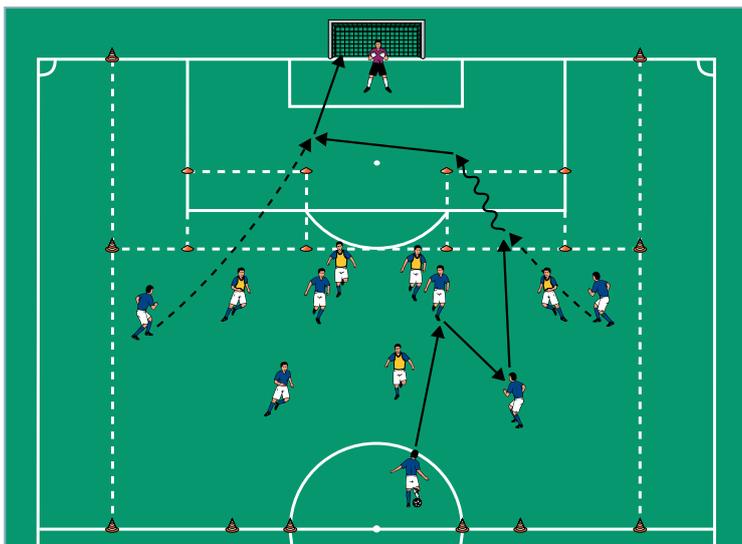


SCHLUSSTEIL: Angriffszonen-Spiel im 7 gegen 5

von Meikel Schönweitz (20.09.2016)



Organisation

- Ein 50 x 50 Meter großes Feld markieren
- Auf einer Grundlinie 1 Tor mit Torhüter markieren
- 2 Angriffszonen abstecken und 1 'Abseitslinie' kennzeichnen
- 2 Hütchentore auf der Mittellinie errichten
- 7 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen

Ablauf

- 7 gegen 5 auf das Tor mit Torhüter.
- Gültige Treffer können nur nach einem Direktpass in eine der Angriffszonen erzielt werden.
- Die Verteidiger dürfen den Bereich hinter der 'Abseitslinie' zunächst nicht betreten.
- Nach dem Pass in die Angriffszone dürfen alle Spieler frei nachrücken.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die gegenüberliegenden Hütchentore.

Variationen

- Die letzten beiden Pässe vor dem Zuspiel in die Angriffszone müssen im Direktspiel erfolgen.
- Die Verteidiger dürfen sich frei bewegen.
- Die Zonen entfernen, 2 Teams zu je 6 Spielern bilden und zum Schluss freispielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Nur flache Zuspiele erlauben.
- Die beiden Außenspieler müssen die Breite besetzen, um korrekt getimt in die Angriffszone hineinstarten zu können.
- Zielstrebig abschließen!