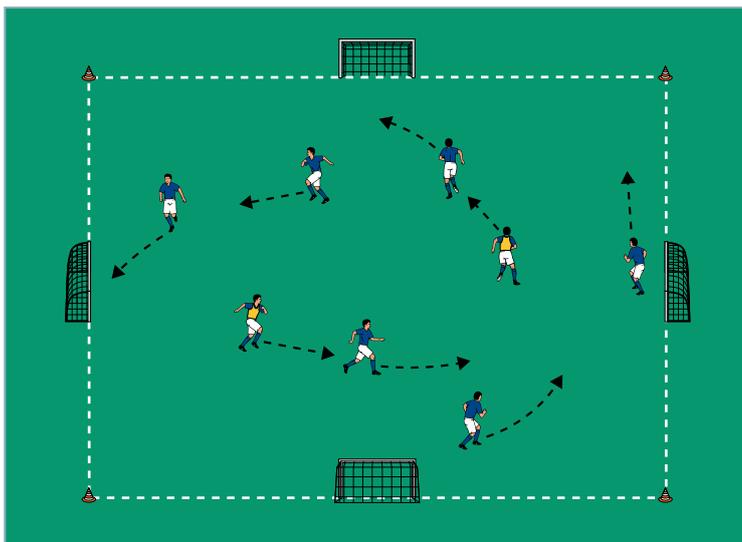


SPIEL 2: Schiffsdiebe

von Jörg Daniel (04.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Zwei Kinder mit Leibchen markieren

Ablauf

- Die Wasserschutzpolizisten jagen Diebe, die das Polizeiboot stehlen wollen.
- Zwei Fänger berühren die anderen Kinder so oft wie möglich. Gefangene laufen schnell zu einem Tor und berühren es, dann dürfen sie wieder mitspielen.
- Aufgabenwechsel nach 2 Minuten.

Variationen

- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Polizist fängt die meisten Diebe?
- Der Trainer agiert als Fänger.
- Gefangene setzen sich 5 Sekunden in ein Tor oder umrunden es.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit. Zugleich werden Ausweichbewegungen geschult.
- Fangspiele einfach und mit wenigen Regeln gestalten.
- Die Fänger regelmäßig wechseln.