

SPIEL 1: Wasserschutzpolizei

von Jörg Daniel (04.10.2016)



Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- An jeder Seite ein Minitor aufstellen
- Die Bambini und der Trainer stellen sich im Feld auf

Ablauf

- Die Bambini arbeiten bei der Wasserschutzpolizei. Vor dem Einsatz machen sie ein Fitnessprogramm.
- Im Kreis stehend, machen die Kinder die Bewegungen des Trainers nach: Hampelmann (Arme und Beine zusammen/auseinander), volle Drehung, auf den Rücken legen und mit Armen und Beinen rudern.

Variationen

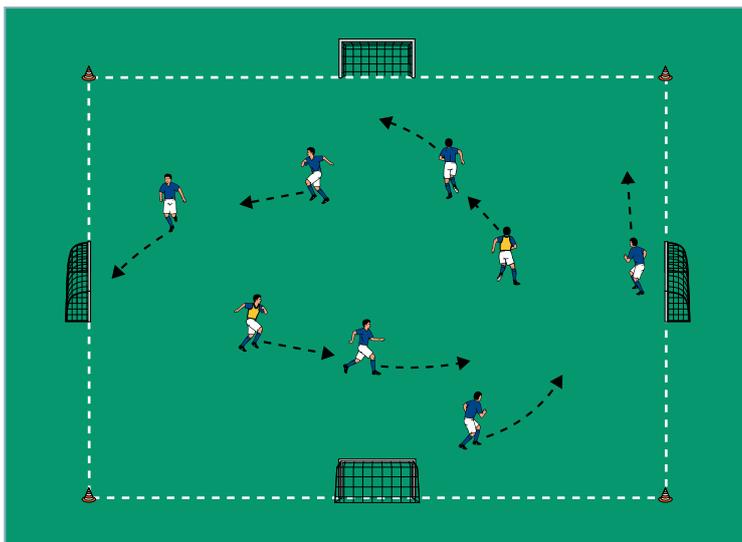
- Weitere Bewegungsformen vormachen (z. B. auf der Stelle laufen oder springen, Stampfen, halbe Drehung, Rolle vorwärts/rückwärts usw.)
- Während der Bewegungen laufen die Kinder durch das Feld.
- Bewegungsformen nach Zuruf ausführen.

Tipps und Korrekturen

- Altersgerechte Kindergymnastik immer wieder in die Spielstunde einbinden.
- Den Kindern alle Bewegungen vormachen.
- Rahmengeschichten aus dem Alltag der Kinder auswählen, damit sie sich in die Geschichte hineinversetzen können.

SPIEL 2: Schiffsdiebe

von Jörg Daniel (04.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Zwei Kinder mit Leibchen markieren

Ablauf

- Die Wasserschutzpolizisten jagen Diebe, die das Polizeiboot stehlen wollen.
- Zwei Fänger berühren die anderen Kinder so oft wie möglich. Gefangene laufen schnell zu einem Tor und berühren es, dann dürfen sie wieder mitspielen.
- Aufgabenwechsel nach 2 Minuten.

Variationen

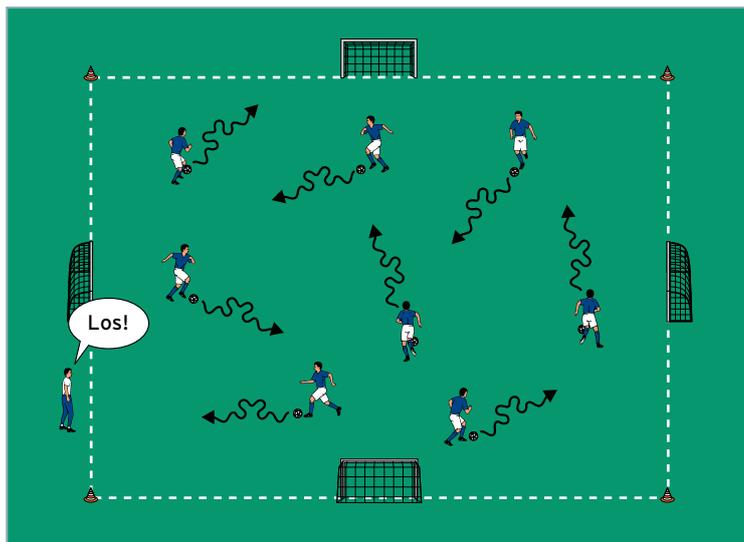
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Polizist fängt die meisten Diebe?
- Der Trainer agiert als Fänger.
- Gefangene setzen sich 5 Sekunden in ein Tor oder umrunden es.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit. Zugleich werden Ausweichbewegungen geschult.
- Fangspiele einfach und mit wenigen Regeln gestalten.
- Die Fänger regelmäßig wechseln.

SPIEL 3: Schiffspatrouille

von Jörg Daniel (04.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Die Wasserschutzpolizei patrouilliert mit Polizeibooten auf dem Meer.
- Die Kinder dribbeln durch das Feld. Auf ein Trainerkommando führen sie einen Übersteiger aus.

Variationen

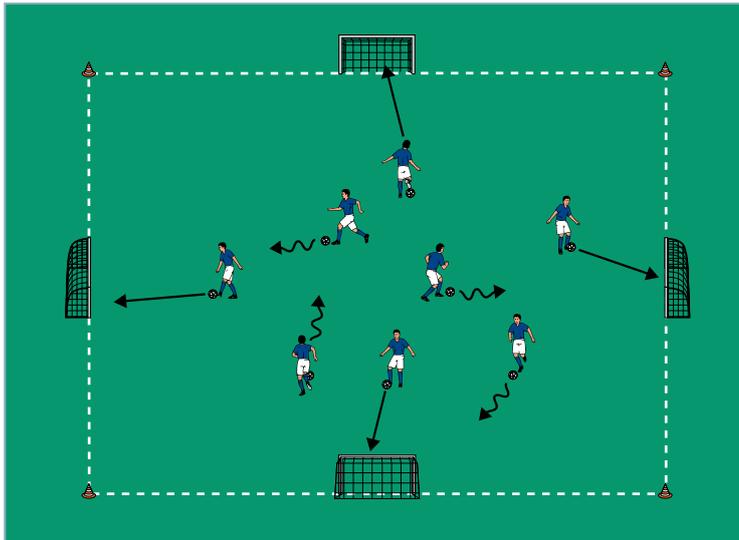
- Andere Finten vorgeben (z. B. Körpertäuschung, Schussfinten, Ballziehen usw.)
- Erleichtern I: Die Kinder dürfen die Finte frei wählen.
- Erleichtern II: Statt einer Finte den Ball kurz mit dem Fuß oder der Hand stoppen.

Tipps und Korrekturen

- Bambini oft frei im Raum dribbeln lassen.
- Früh und ohne Druck mit dem Üben von Finten beginnen.
- Der Trainer sollte die Finten vormachen, damit sich die Kinder die Bewegungen anschauen können.

SPIEL 4: Schmuggler

von Jörg Daniel (04.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten

Ablauf

- Die Wasserschutzpolizei hat Schmugglerboote (Tore) entdeckt und fängt sie ab.
- Freies Dribbeln und Schießen auf die Tore.

Variationen

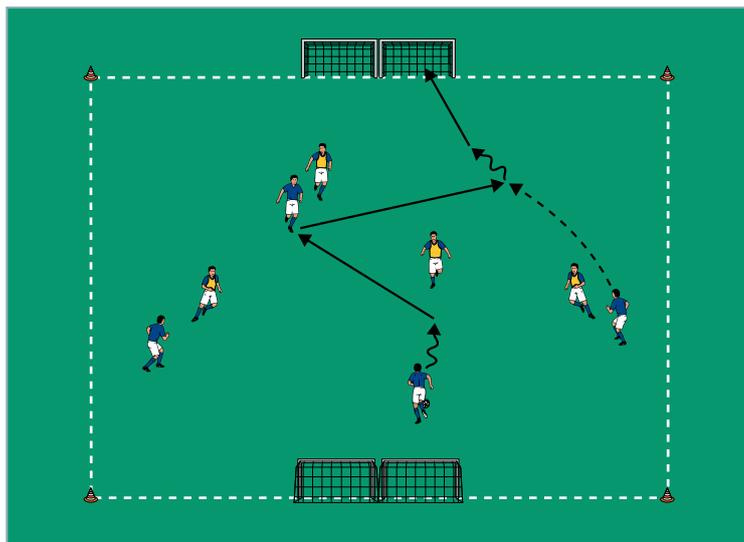
- Einen Wettbewerb durchführen: Wer schießt die meisten Treffer?
- Erschweren I: Auf dem Weg von Tor zu Tor eine Finte ausführen.
- Erschweren II: Abwechselnd mit links/rechts dribbeln und schießen.

Tipps und Korrekturen

- Die Bambini dürfen die Torschussentfernung frei wählen.
- Die einzelnen Spiele stets dem Leistungsstand der Kinder anpassen und die jungen Spieler nicht überfordern.
- Auf Beidfüßigkeit achten.

SPIEL 5: Verhaftet

von Jörg Daniel (04.10.2016)



Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- Je zwei Minitore nebeneinander stellen
- Zwei Teams zu je 4 Spielern einteilen

Ablauf

- Die Wasserschutzpolizei bringt die Schmuggler ins Gefängnis. Welche Gruppe schafft das zuerst?
- Spiel 4 gegen 4 ohne Torhüter.

Variationen

- Mit Torhütern spielen.
- Auf vier getrennte Tore spielen.
- Eine Mittellinie markieren und in zwei Feldern 2 gegen 2 spielen.

Tipps und Korrekturen

- Ein 4 gegen 4 ist für Bambini die ideale Spielform. Alle Situationen des 'großen Spiels' kommen vor.
- Alle Kinder sind am Spiel beteiligt und haben viele Ballkontakte.
- Oft ohne Torhüter spielen. So haben die Kinder viele Erfolgserlebnisse.