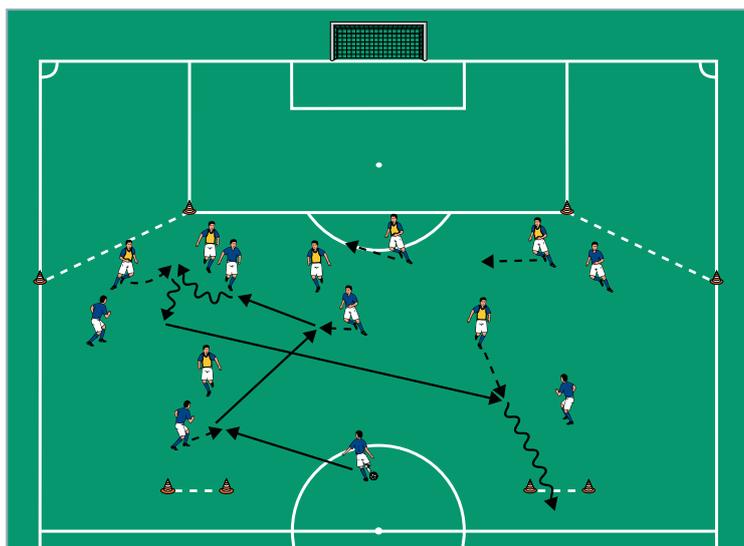


HAUPTTEIL 2: Umschalten nach Balleroberung II

von Armin Friedrich (18.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten

Ablauf

- Grundablauf wie zuvor.
- Jetzt versuchen die Angreifer, über eine der seitlichen diagonalen Hütchenlinien zu dribbeln.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern diese weiterhin auf die gegenüberliegenden Dribbeltore.

Variationen

- Nur flache Zuspiele zulassen.
- Das Spielfeld seitlich etwas verengen, um den Ballgewinn zu erleichtern.

Tipps und Korrekturen

- Ziel der Verteidiger ist die Balleroberung auf einer Seite.
- Die Angreifer sollen sich gezielt von einer Seite zur anderen zupassen, damit die Verteidiger gemeinsam verschieben müssen.
- Bei Ballgewinn sofort entscheiden, auf welches Kontertor der Gegenangriff erfolgversprechend ist.