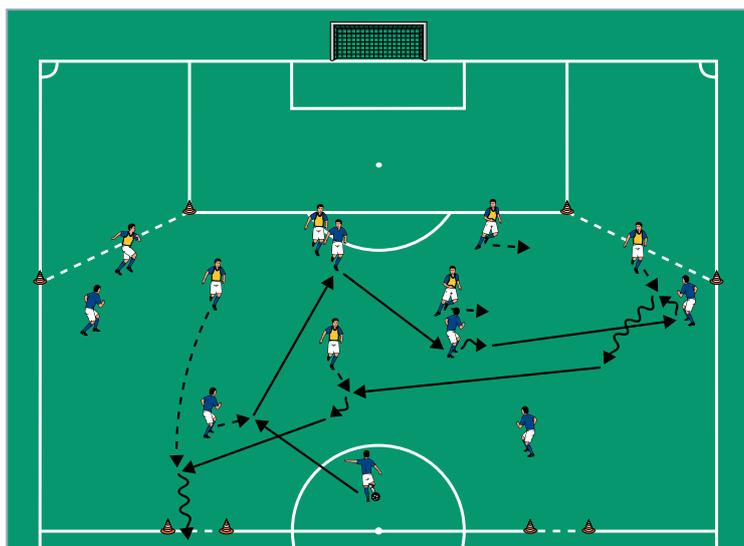


# SCHLUSSTEIL: Umschalten nach Balleroberung III

von Armin Friedrich (18.10.2016)



## Organisation

- Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- Die Konterttore jetzt auf die Mittellinie zurückziehen

## Ablauf

- Den Grundablauf aus dem Hauptteil beibehalten.
- Jetzt dürfen die Angreifer sowohl durch das Zentrum als auch über außen in die Zielzone dribbeln.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die gegenüberliegenden Dribbeltore.

## Variationen

- Die Verteidiger zunächst in Überzahl spielen lassen.
- Auf der Grundlinie 1 Tor aufstellen. Die Verteidiger stellen 1 Torhüter.
- Die Dribbellinien entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

## Tipps und Korrekturen

- Die Verteidiger sollen die Angreifer stets beobachten und erkennen, wann der richtige Zeitpunkt zum Ballgewinn ist.
- Nach Balleroberung sofort die zentrale Spitze besetzen und schnell nachrücken.
- Schnell entscheiden, über welche Seite gekontert werden soll.