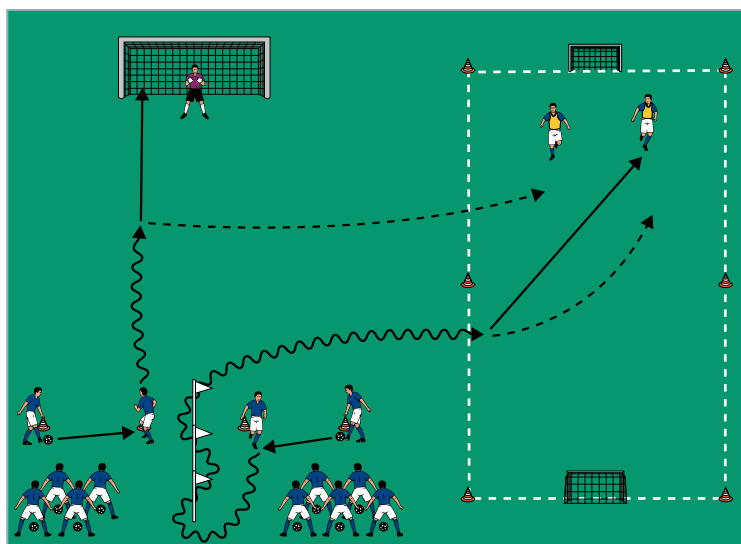


HAUPTTEIL 2: Ballan-/-mitnahme und 2 gegen 2

von Klaus Pabst (18.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- 2 Angreifer bestimmen und im Spielfeld postieren

Ablauf

- Den Grundablauf aus Hauptteil 1 beibehalten.
- Beide Passempfänger werden nach dem Torschuss bzw. dem Dribbling durch den Slalomparcours Verteidiger.
- Der Dribbler durch den Slalomparcours startet mit seinem Pass zu einem der Angreifer das 2 gegen 2 bis zum Torabschluss.
- Die Verteidiger werden neue Angreifer, die Angreifer stellen sich an den Starthütchen an und die Passgeber laufen ihrem Abspiel zum Hütchen nach und werden Passempfänger.

Variationen

- Die Spieler an den Starthütchen halten die Bälle in den Händen und werfen/spielen volley hoch zu.
- 1 Zuspieler passt flach, der andere wirft/spielt aus der Hand hoch zu.
- Die Spieler im Feld sind Verteidiger, beide Passempfänger werden Angreifer.
- Jeder Treffer - sowohl beim Torschuss als auch im 2 gegen 2 - ergibt je 1 Punkt. Welcher Spieler sammelt die meisten Punkte?

Tipps und Korrekturen

- Falls keine Minitore vorhanden sind, können auch Hütchen- oder Stangentore verwendet werden.
- Auf einen konzentrierten und gezielten Torschuss Wert legen.
- Stets auf eine korrekte Ballan- und -mitnahme achten und diese im Detail korrigieren.
- Die Spieler im 2 gegen 2 selbstständig zwischen sinnvollen Einzelaktionen und einem Zusammenspiel mit dem Mitspieler entscheiden lassen.