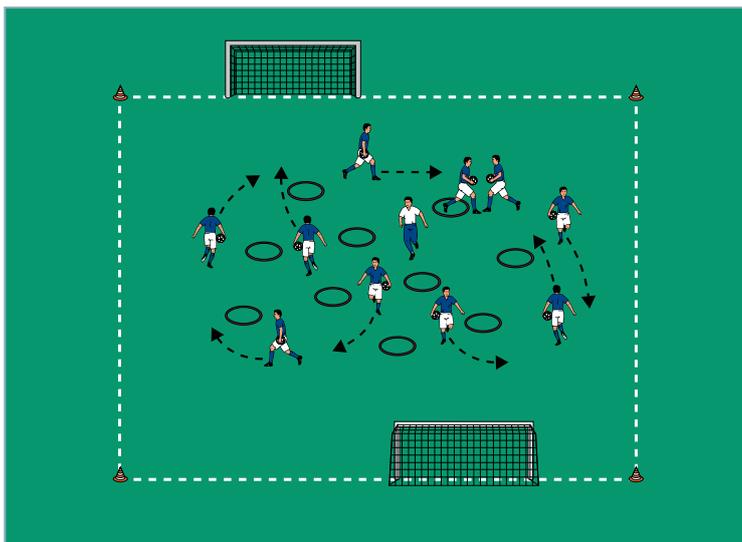


SPIEL 2: Wolf

von Thomas Staack (18.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Auf der Bergtour fliehen die Wanderer vor einem Wolf (Trainer).
- Mit Ball in den Händen bewegen sich die Kinder im Feld, ohne die Reifen zu berühren.
- Der Trainer agiert als Fänger: Gefangene stellen sich in einen Reifen und können befreit werden, indem die Kinder ihre Bälle gegeneinander drücken.

Variationen

- Eltern unterstützen den Trainer.
- Drei Kinder übernehmen die Rolle der Fänger.
- Die Fänger müssen die Läufer mit dem Ball berühren.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele fördern Schnelligkeit und Ausweichbewegungen.
- Auch Fangspiele können mit Ball durchgeführt werden.
- Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.