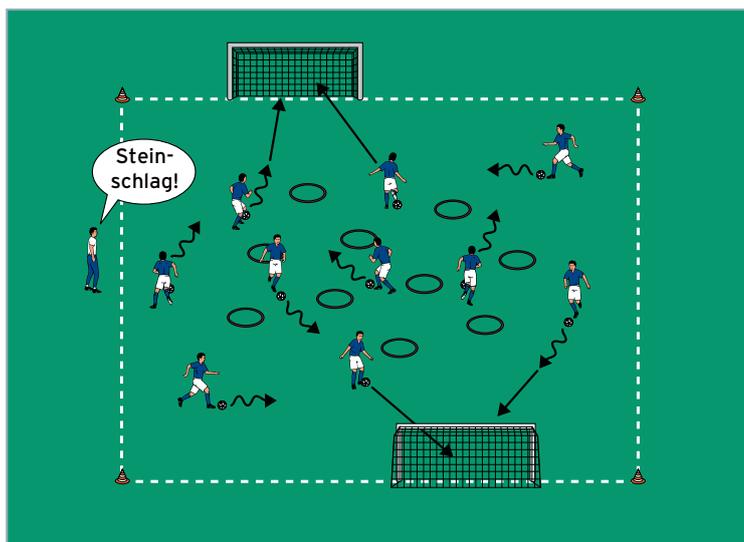


## SPIEL 3: Zum Gipfel

von Thomas Staack (18.10.2016)



### Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen

### Ablauf

- Die Bergsteiger wandern mit Gepäck zum Gipfel und müssen Steinschlägen und Felspalten ausweichen.
- Die Kinder dribbeln ohne die Reifen zu berühren durch das Feld.
- Ruft der Trainer "Felspalte", springen die Kinder in einen Reifen und wieder heraus und dribbeln danach weiter.
- Ruft der Trainer "Steinschlag", dribbeln die Kinder zu einem Tor und schießen. Danach dribbeln sie weiter.

### Variationen

- Weitere Bewegungen auf Kommandos ausführen.
- Bei "Felspalte" über einen Reifen springen.
- Bei "Steinschlag" einmal um einen Reifen laufen und dann auf ein Tor schießen.

### Tipps und Korrekturen

- Dribbling und Geschicklichkeit werden zusammen verbessert.
- Kommandospiele erhöhen die Aufmerksamkeit der Kinder.
- Die Reifen sorgen für eine enge Ballführung.