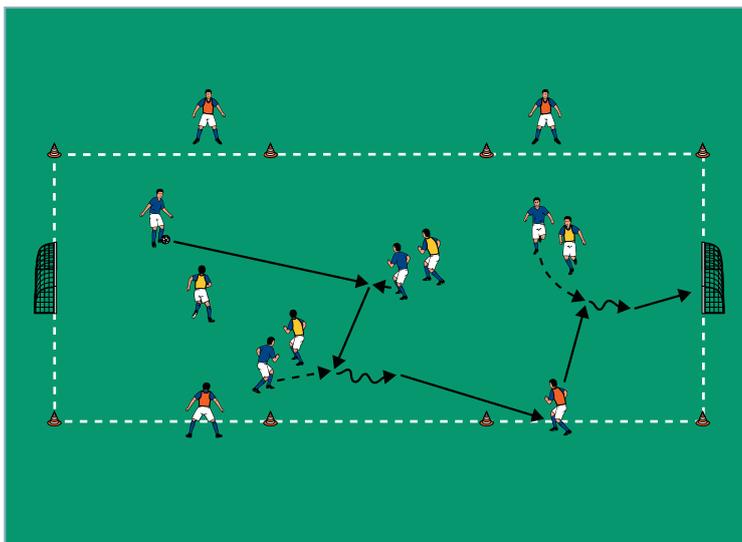


# SCHLUSSTEIL: 4 gegen 4 mit Anspielern

von Guido Streichsbier (01.11.2016)



## Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Die Zonen entfernen
- 3 Teams zu je 4 Spielern einteilen
- 1 Team postiert sich als Anspieler an den Außenlinien

## Ablauf

- Blau erhält zunächst das Angriffsrecht.
- 4 gegen 4 im Feld auf die beiden Minitore.
- Blau darf die Anspieler jederzeit einbeziehen.
- Spielzeit pro Durchgang: 2 Minuten.
- Anschließend das Angriffsrecht tauschen.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

## Variationen

- Treffer der Mannschaft ohne Anspieler zählen doppelt.
- Die Anspieler dürfen nur im Direktspiel agieren.
- Die Anspieler agieren neutral und spielen immer mit den Ballbesitzern zusammen.

## Tipps und Korrekturen

- Das Team ohne Anspieler muss vermehrt auf Dribblings und 1-gegen-1-Situationen setzen.
- Die Mannschaft in Überzahl soll schnell, aber gleichzeitig geduldig angreifen, um die Überzahlsituation bestmöglich auszunutzen.