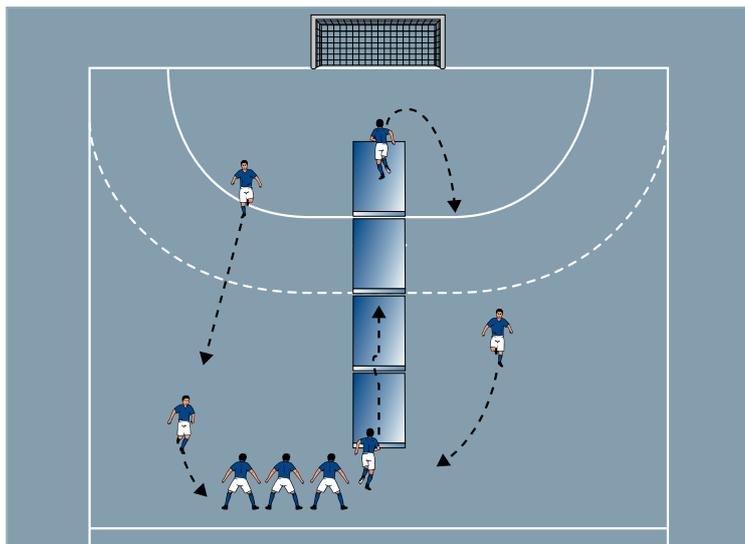


# SPIEL 1: Dschungelforscher

von Paul Schomann (01.11.2016)



## Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- In der Mitte vier Matten hintereinander legen
- An den Matten eine Reihe bilden

## Ablauf

- Die Kinder spielen Forscher, die einen kleinen Dschungel erkunden. Um in den Dschungel zu gelangen, müssen sie durch einen langen Fluss schwimmen.
- Die Bambini laufen über die Matten und springen über die Lücken. Dann laufen sie an der Seite zurück.

## Variationen

- Auf dem Rückweg rückwärts laufen.
- Auf dem Rückweg seitwärts laufen oder hüpfen.
- Über die Matten krabbeln.

## Tipps und Korrekturen

- Bambini einfache Bewegungs- und Geschicklichkeitsaufgaben stellen.
- Geschicklichkeitsaufgaben können Bewegungsdefizite der Kinder ausgleichen.
- Den Rückweg durch Zusatzaufgaben interessant gestalten.