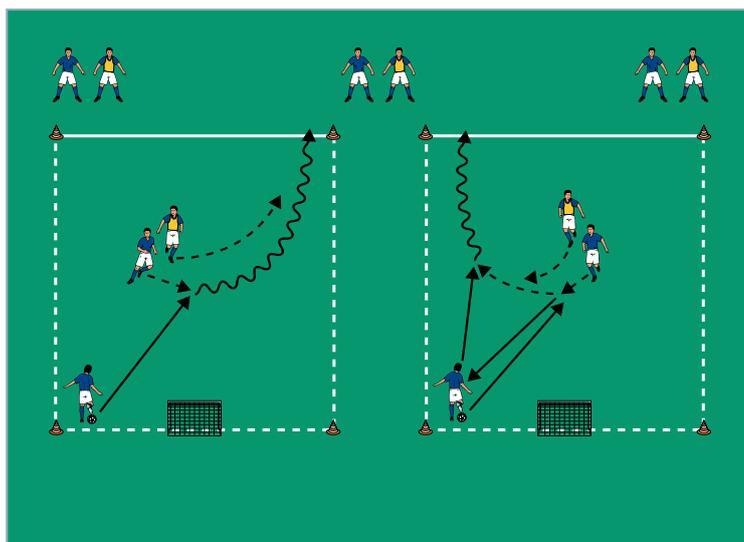


HAUPTTEIL 2: 1 gegen 1 mit dem Rücken zum Tor II

von Mario Vossen (15.11.2016)



Organisation

- Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- Die Dribbellinie entfernen

Ablauf

- Die Spieler besetzen erneut die vorgegebenen Positionen.
- Der Angreifer steht mit dem Rücken zur Hütchenlinie und erhält vom Anspieler, der sich neben dem kleinen Tor postiert, ein Zuspield.
- Der Angreifer versucht, über die Grundlinie aus dem Feld zu dribbeln.
- Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das Minitor.

Variationen

- Der Angreifer darf einmal zum Anspieler zurückspielen und ein weiteres Zuspield fordern.
- Das Anspiel erfolgt als Einwurf.
- Das Anspiel erfolgt als halbhoher Flugball.
- Treffer nach Balleroberung zählen doppelt.
- Die Distanz zwischen Angreifer und Verteidiger variieren (1 Meter, 3 Meter, 5 Meter).

Tipps und Korrekturen

- Im Vergleich zur vorangegangenen Spielform steht der Angreifer zentraler und erhält das Anspiel in zentraler Position.
- Da der Angreifer über die komplette Linie dribbeln kann, muss der Verteidiger ein Drehen des Angreifers in Spielrichtung auf jeden Fall vermeiden.
- Darauf achten, dass die einzelne Aktion nicht länger als 10 Sekunden dauert.