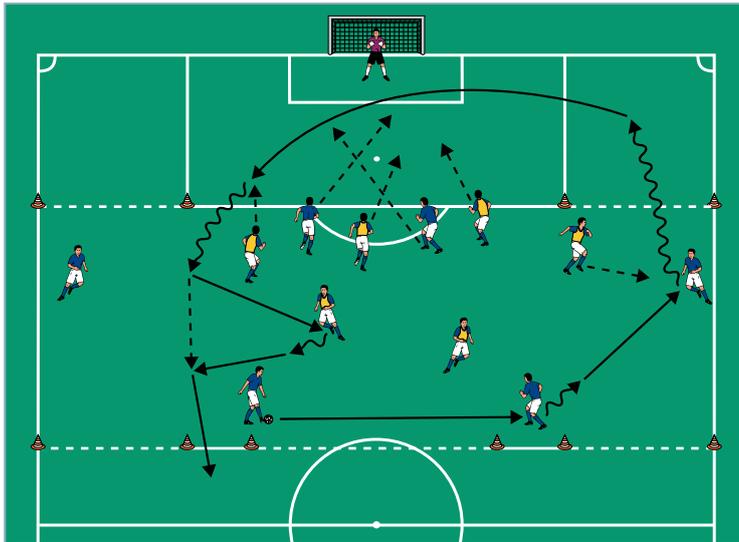


# SCHLUSSTEIL: Flanken-Spiel im 6 gegen 6

von Christian Wück (15.11.2016)



## Organisation

- Ein 45 x 68 Meter großes Feld aufbauen
- Auf einer Grundlinie 1 Tor mit Torhüter sowie gegenüber 2 Hütchentore markieren
- Auf der Seite des Großtores am Flügel je 1 Flankenzone errichten
- 2 Teams einteilen

## Ablauf

- 6 gegen 6 auf das Tor mit Torhüter sowie die beiden Hütchentore.
- Die Angreifer versuchen, in eine der Flanken zonen zu kombinieren und von dort vor das Tor zu flanken.
- Die Verteidiger dürfen die Flanken zonen nicht betreten.
- Die Angreifer versuchen, per Kopf auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Gleichzeitig versuchen die Verteidiger, zu einem Mitspieler außerhalb des Strafraums zu köpfen.
- Gelingt dies, so kontern die Verteidiger sofort auf die gegenüberliegenden Hütchentore.

## Variationen

- Die Verteidiger dürfen die Flankengeber auch in den Flanken zonen attackieren.
- Die Flanken zonen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

## Tipps und Korrekturen

- Darauf achten, dass die Verteidiger zügig ihre Positionen vor dem Tor besetzen.
- Als Angreifer vor dem Tor kreuzen, um die Verteidiger zusätzlich herauszufordern.
- Nach dem Abwehrkopfball als Verteidiger schnell aufrücken, um den Konter bestmöglich unterstützen zu können.