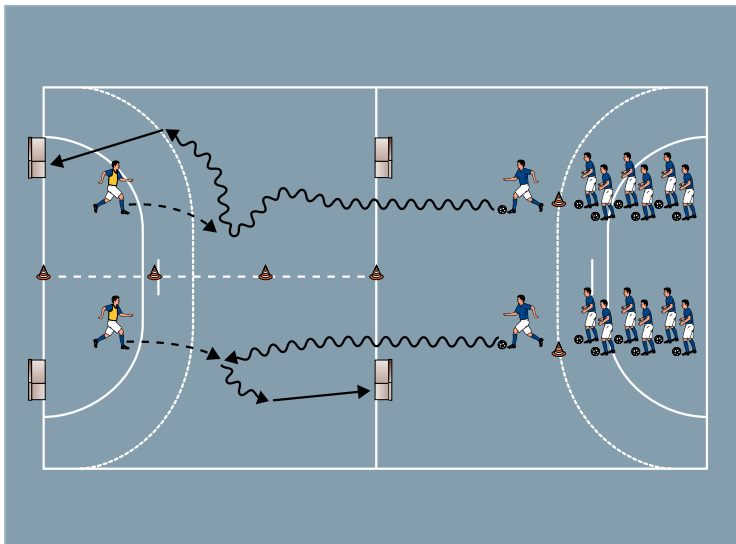


HAUPTTEIL 1: Tor-Sammler I

von Klaus Pabst (29.11.2016)



Organisation

- In einer Hallenhälfte 2 Spielfelder nebeneinander errichten
- Auf jeder Grundlinie 1 auf die Seite gelegten Kleinkasten als Tor aufstellen
- In der Mitte der anderen Hallenhälfte 2 Starthütchen markieren
- 2 Gruppen bilden und an den Starthütchen postieren
- Jede Gruppe stellt 1 Verteidiger
- Die Spieler an den Starthütchen haben die Bälle

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler als Angreifer ins Feld.
- 1 gegen 1 gegen den Verteidiger bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Die Angreifer übernehmen anschließend Position und Aufgabe des Verteidigers. Diese holen die Bälle und stellen sich an den Starthütchen wieder an.
- Welcher Spieler erzielt insgesamt die meisten Treffer?

Variationen

- Vom Starthütchen zu den Spielern im Feld passen und nachrücken. Die Passempfänger werden Angreifer.
- Die Spieler an den Starthütchen passen ins Feld. Der Passempfänger lässt das Zuspiel direkt auf die nachrückenden Startspieler prallen. Anschließend 1 gegen 1.
- Rollt der Ball ins Aus, spielt der Trainer einen weiteren Ball neutral ein.

Tipps und Korrekturen

- Die jeweils seitliche Hallenwand einbeziehen und diese als Bande nutzen.
- Jedes 1 gegen 1 darf höchstens 30 Sekunden dauern.
- Nach jedem Zweikampf sofort die neuen Positionen einnehmen und den nächsten Durchgang starten.
- Die Tore der Verteidiger gegebenenfalls doppelt werten. So wird garantiert, dass die Verteidiger die Bälle nicht lediglich ins Aus spielen, sondern selbst versuchen, Tore zu erzielen.