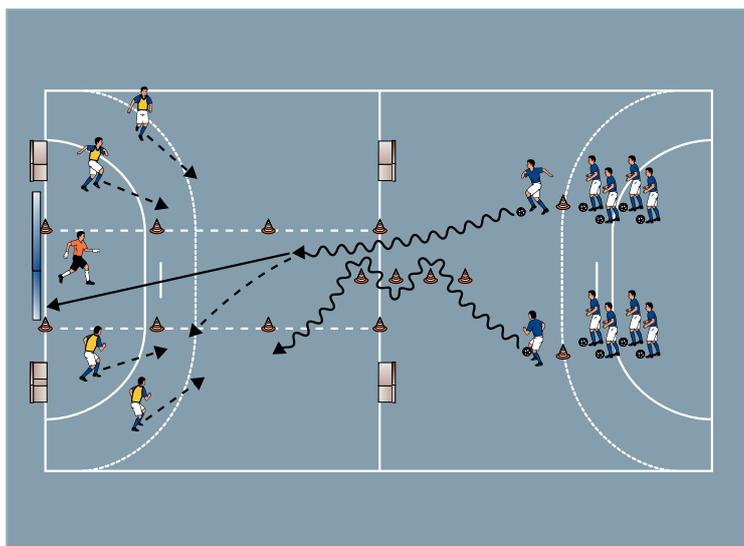


## HAUPTTEIL 2: Tor-Sammler II

von Klaus Pabst (29.11.2016)



### Organisation

- Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- Die Felder so voneinander trennen, dass in der Mitte ein 6 Meter breiter Korridor entsteht
- Auf der Grundlinie des Korridors 1 Weichbodenmatte als Tor markieren und mit Torhüter besetzen
- In der Mitte zwischen den Starthütchen einen Slalomparcours errichten
- Je 2 Verteidiger in den Feldern postieren

### Ablauf

- Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler ins Dribbling.
- Ein Spieler dribbelt durch den Slalomparcours direkt ins Feld.
- Der andere dribbelt zunächst in den Korridor, schießt auf die Weichbodenmatte ab und läuft anschließend als zusätzlicher Angreifer ins Feld.
- 2 gegen 2 gegen die Verteidiger bis ein Tor erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Die nächsten Spieler an den Starthütchen starten nach dem Hütchendribbling bzw. dem Torschuss auf die Weichbodenmatte ins andere Spielfeld.
- Nach jeder Aktion tauschen Angreifer und Verteidiger Position und Aufgabe.
- Welcher Spieler erzielt insgesamt die meisten Treffer?

### Variationen

- Der Spieler vom näher zum Spielfeld gelegenen Starthütchen passt nach seinem Dribbling durch den Slalomparcours zu den Spielern im Feld und wird gemeinsam mit seinem Partner Verteidiger.
- Rollt ein Ball ins Aus, spielt der Trainer einen weiteren Ball neutral ein.

### Tipps und Korrekturen

- Die seitliche Hallenwand jeweils einbeziehen und als Bande nutzen.
- Nach jedem Zweikampf sofort die neuen Positionen einnehmen und den nächsten Durchgang starten.
- Die Spieler an den Starthütchen müssen stets aufmerksam sein, um nach einem beendeten Zweikampf sofort die richtige Aufgabe auszuführen und ins richtige Spielfeld zu starten.
- Im 2 gegen 2 möglichst sicher kombinieren, um den Ball lange im Feld zu halten.
- Den Torhüter regelmäßig wechseln.