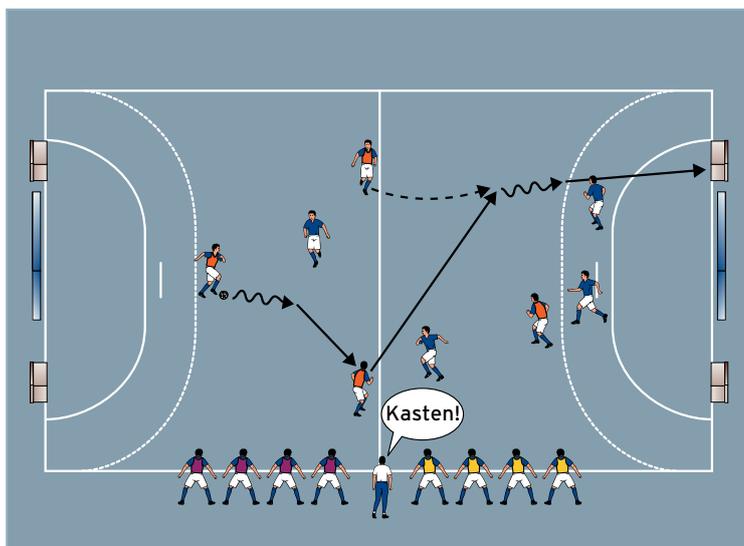


SCHLUSSTEIL: Zuruf-Spiel

von Klaus Pabst (29.11.2016)



Organisation

- Die gesamte Halle als Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie 1 Weichbodenmatte sowie 2 auf die Seite gelegte Kleinkästen als Tore aufstellen
- 4 Mannschaften einteilen

Ablauf

- 2 Teams treten im 4 gegen 4 gegeneinander an. Die anderen beiden Mannschaften pausieren.
- Der Trainer gibt durch Zuruf „Matte“ oder „Kasten“ an, auf welche Tore die Mannschaften spielen sollen.
- Spielzeit: jeweils 3 Minuten.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

Variationen

- Die Mannschaften auf verschiedene Tore angreifen lassen (z.B. "Blau Matte - Gelb Kästen").
- Auf Zuruf „Alle“ greifen beide Mannschaften sowohl auf die Matte als auch auf die Kästen an.
- Auf Trainerkommando „Wechsel“ sofort die Spielrichtung wechseln.

Tipps und Korrekturen

- Ohne Torhüter spielen lassen, um möglichst viele Torerfolge zu garantieren.
- Jede Mannschaft bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Tore mitzählt.
- Nur 1 Spielball bereithalten. Alle anderen Bälle sicher verstauen, um Verletzungen zu vermeiden.
- Falls möglich, die Hallenwände als Banden einbeziehen.