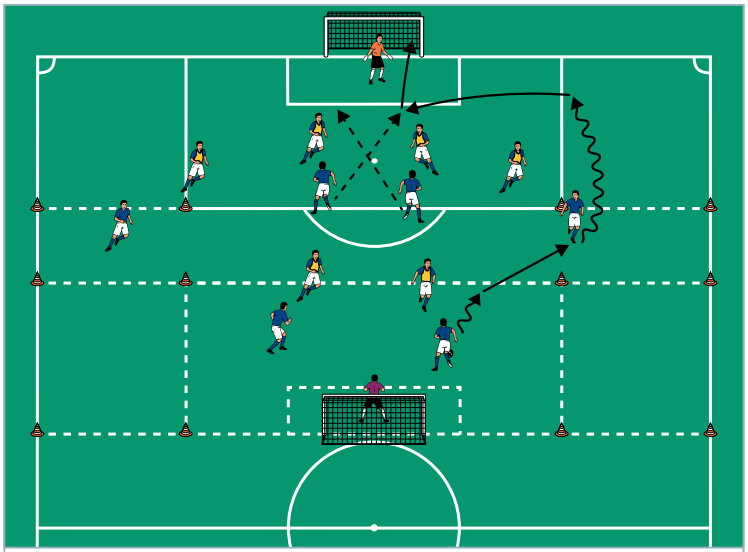
SCHLUSSTEIL: Flanken und Torschüsse im 6 gegen 6

von Armin Friedrich (29.11.2016)



Organisation

- Auf der Grundlinie und am Mittelkreis 2 Großtore aufstellen und mit Torhütern besetzen
- Vor dem gegenüberliegenden Tor die Straf- und Torräume markieren
- In den Ecken des Feldes je eine Flankenzone errichten
- 2 Teams zu je 6 Spielern bilden

Ablauf

- 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- Die Verteidiger dürfen die Flankenzonen nicht betreten.
- Treffer, die nach einer Flanke aus einer der Eckzonen erzielt werden, zählen doppelt.

Variationen

- Bei einem Tor dürfen gültige Treffer nur nach einer Flanke aus einer Zone sowie bei dem jeweils anderen nur mit einem Schuss aus dem Zentrum erzielt werden.
- Die Zonen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Im Zentrum ein schnelles Kombinationsspiel mit situativen Seitenverlagerungen fordern.
- Ziel ist es, in die Eckzonen zu spielen, um von dort vor die Tore zu flanken.
- Gelingt es dem Torhüter, eine Flanke abzufangen, so soll er sofort auf einen Mitspieler auf der jeweils anderen Seite abwerfen.
- Zusätzlich können auch Tore aus dem Spiel heraus erzielt werden. Diese zählen jedoch nur einfach.