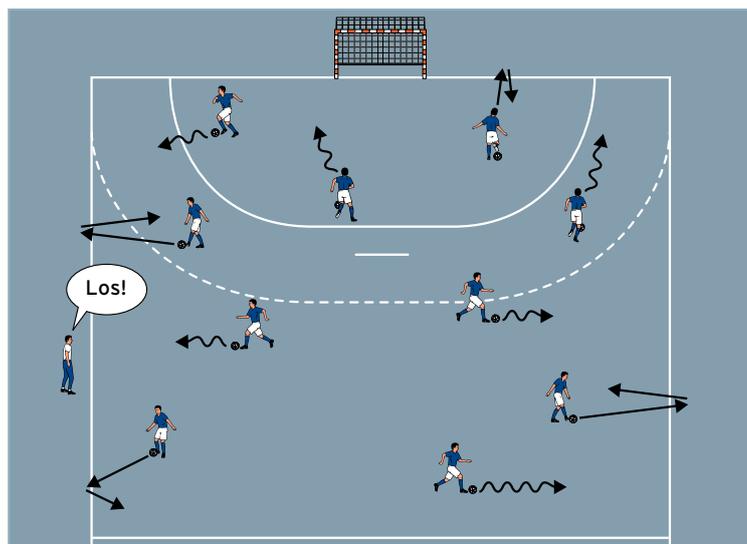


SPIEL 3: Fliegen

von Thomas Staack (13.12.2016)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Die Frösche haben Fliegen (Bälle) gefangen und bringen sie vor dem Storch in Sicherheit.
- Die Kinder dribbeln im Feld. Auf ein Trainerkommando schießen sie gegen die Wand.

Variationen

- Bei den Kommandos zwischen Rufen und Handzeichen wechseln.
- Gegen die Wand werfen.
- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.
- Hütchentore im Feld markieren, durch die gedribbelt werden soll.

Tipps und Korrekturen

- Die Bambini trainieren das Dribbling.
- Nebenbei wird auf Kommando der Torschuss geübt.
- Kommandospiele erhöhen die Aufmerksamkeit der Spieler.