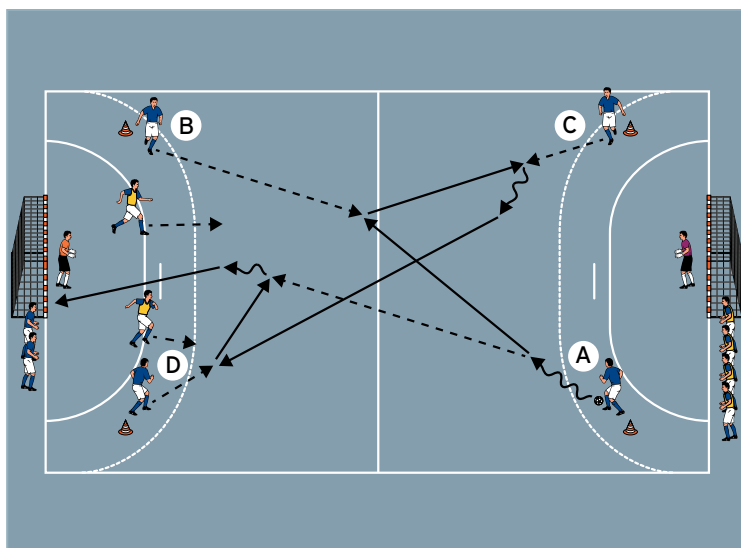


HAUPTTEIL 2: Passkombination plus 4 gegen 2

von Sven Hehl (27.12.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Auf der gegenüberliegenden Grundlinie 1 weiteres Tor mit Torhüter aufstellen
- 2 Mannschaften einteilen
- Jedes Team stellt 2 Verteidiger

Ablauf

- Die Passkombination von A bis D von zuvor beibehalten.
- Mit dem Zuspiel auf D freies Spiel im 4 gegen 2 bis zum Torabschluss.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter.

Variationen

- Das Überzahlteam muss innerhalb von 10 Sekunden abgeschlossen haben.
- Tore der Verteidiger nach einem Konter zählen doppelt.
- Die Verteidiger dürfen auch schon bei der vorgegebenen Passkombination aktiv angreifen.

Tipps und Korrekturen

- Die Verteidiger sollen den entgegenstartenden Passempfängern (B und D) zunächst teilaktiv folgen. So werden spielgemäße Situationen simuliert, und die Passkombination kann trotzdem sicher durchgespielt werden.
- Darauf achten, dass die Angreifer nach der Passkombination schnell, aber gezielt zum Abschluss kommen. In der Halle bieten sich Überzahlsituationen häufig nur für sehr kurze Momente.
- Tempoverlust gegebenenfalls mit einem Abbruch der jeweiligen Aktion 'bestrafen'.
- Nach einem Ballverlust der Angreifer nur einen Konter der Verteidiger zulassen und die Situation anschließend neu starten.
- Da die Spielaktionen auf dem Feld in der Regel sehr kurz sind, die Spieler erst nach jeweils 3 Durchgängen wechseln.