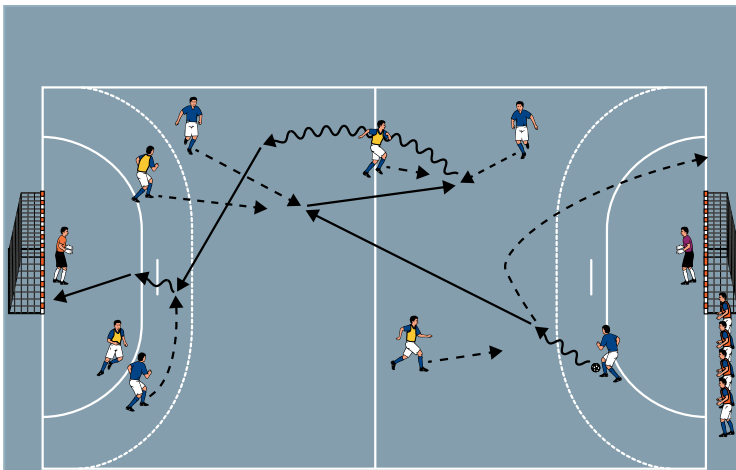


SCHLUSSTEIL: Spiel in Gleich-, Über- und Unterzahl

von Sven Hehl (27.12.2016)



Organisation

- 1 Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- 3 Teams bilden

Ablauf

- 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- Gelingt es einem Team, einen Treffer zu erzielen, muss ein Spieler der erfolgreichen Mannschaft pausieren, sodass der Gegner in Überzahl agiert.
- Dafür zählen weitere Treffer dieser Mannschaft doppelt (bei doppelter Unterzahl dreifach usw.).
- Spielzeit: jeweils 5 Minuten.

Variationen

- Die Überzahlteams dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Ein Turnier nach dem Modus ‚jeder gegen jeden‘ durchführen.

Tipps und Korrekturen

- Die entstehende Überzahl der in Rückstand liegenden Mannschaft akzentuiert das Passspiel, da das Team versuchen muss, den Ausgleich gezielt herauszuspielen.
- Gleichzeitig werden Ballverluste und Gegentore nach einem Konter noch schwerer ‚bestraft‘.
- Zum Schluss der Einheit abgesehen von der gewählten Provokationsregel möglichst freispiel lassen.
- Als Trainer jedoch gegebenenfalls ein intensives Zusammenspiel immer wieder lautstark hervorheben und loben.
- Zielstrebige Abschlüsse fordern.
- Der weitgehend freien Spielphase zum Schluss genügend Zeit einräumen, um die Motivation der Spieler hoch zu halten.