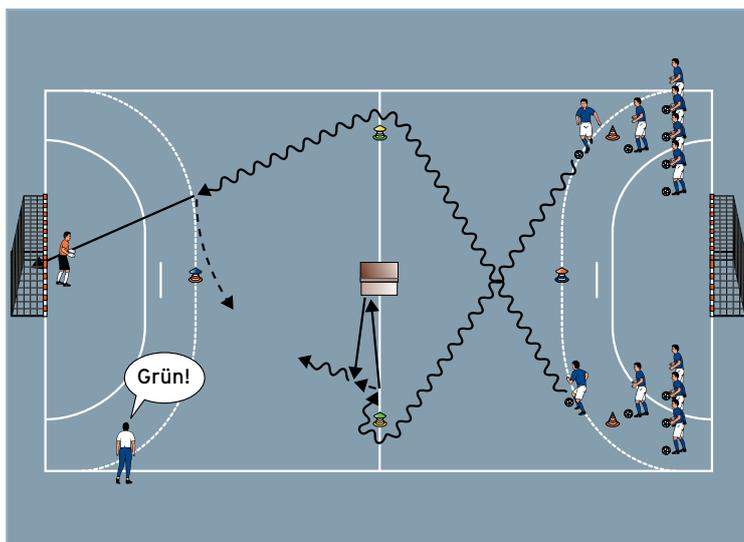


HAUPTTEIL 2: 4-Farben-Raute und Zweikampf

von Klaus Pabst (24.01.2017)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten

Ablauf

- Sobald der Trainer die Farbe eines Hütchens aufruft, dribbeln die jeweils ersten Spieler von jedem Starthütchen in die Raute.
- Ein Spieler umdribbelt das große Hütchen der aufgerufenen Farbe, schießt auf das Tor und wird Verteidiger.
- Der andere Spieler umdribbelt das kleine Hütchen der aufgerufenen Farbe, spielt einen Doppelpass am Kleinkasten und versucht als Angreifer im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger einen Treffer zu erzielen.
- Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

Variationen

- 2 Farben aufrufen.
- 3 Farben aufrufen.
- Das Hütchen rechts/links neben dem aufgerufenen Hütchen umdribbeln.

Tipps und Korrekturen

- Hallenlinien für ein Spielfeld nutzen.
- Jedes 1 gegen 1 so lange laufen lassen, bis ein Treffer erzielt, der Ball gehalten oder ausgespielt wurde.
- Bei Ballgewinn den Verteidiger entweder nochmals auf das große Tor schießen oder auf den Kleinkasten kontern lassen.
- Erzielt der Angreifer keinen Treffer, wechselt er mit dem Torhüter Position und Aufgabe.