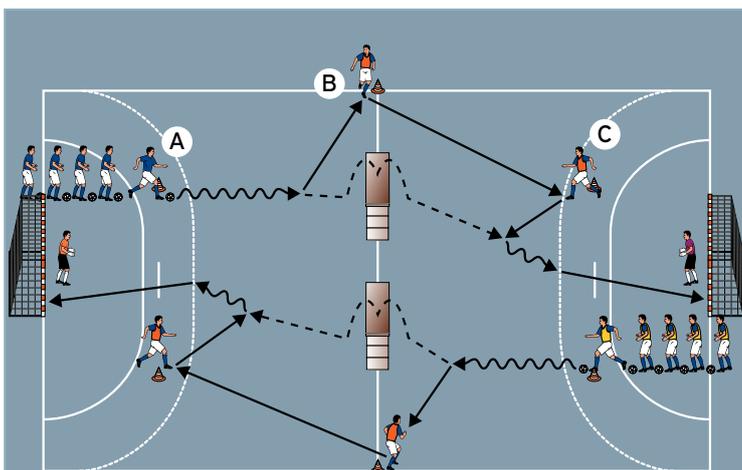


HAUPTTEIL 1: Sprung-Rundlauf

von Mario Vossen (24.01.2017)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Zusätzlich auf den Grundlinien Tore mit Torhütern aufstellen
- Positionshütchen markieren
- 4 Anspieler benennen
- 2 Gruppen bilden
- Die Spieler jeweils mit Bällen an den Starthütchen postieren

Ablauf

- A passt zu B, läuft ins Feld und springt auf den Kasten.
- B leitet auf C weiter, der auf A zum Torabschluss ablegt.
- Anschließend stellen sich die Spieler bei der jeweils anderen Gruppe wieder an.

Variationen

- Die Abschlüsse müssen per Direktschuss erfolgen.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

Tipps und Korrekturen

- Die Spieler sollen erneut beidbeinig auf den Kasten springen.
- Nach dem Sprung vom Kasten sofort zum Ball starten und zielstrebig abschließen!
- Jeder Spieler sollte insgesamt auf 8 bis 10 Aktionen kommen.
- Die Anspieler regelmäßig wechseln.