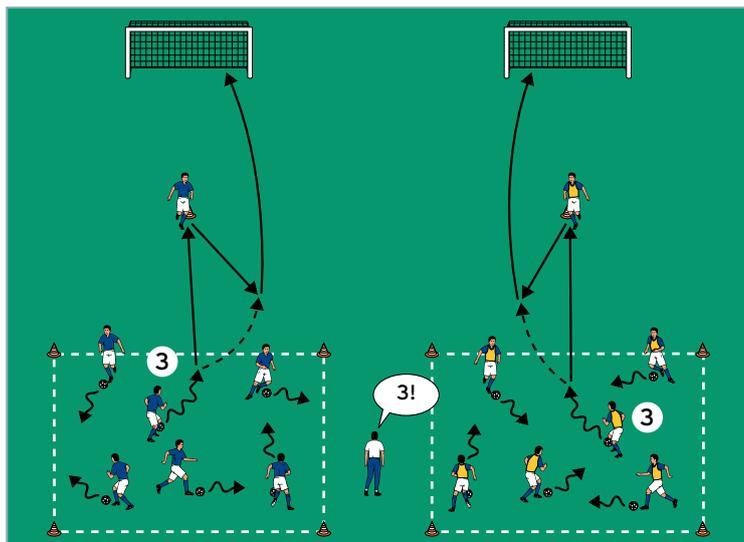


AUFWÄRMEN 2: Nummern-Flugball

von Mario Vossen (21.02.2017)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- 15 Meter vor jedem Feld 1 Tor aufstellen
- Die Teams beibehalten und jedem Spieler eine Nummer zuweisen
- Jeder Spieler hat 1 Ball
- Jedes Team stellt einen Anspieler ohne Ball am Hütchen auf

Ablauf

- Die Spieler dribbeln frei im Feld.
- Der Trainer startet per Zuruf einer Nummer die Aktion.
- Der aufgerufene Spieler passt zum Anspieler, der direkt klatschen lässt.
- Anschließend spielt der Passempfänger einen Flugball ins Tor.
- Jeder Treffer ergibt 1 Punkt.
- Welches Team sammelt zuerst 8 Punkte?

Variationen

- Nur der Spieler, der zuerst ins Tor spielt, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.
- Den Flugball nur mit rechts/links spielen.
- Den Flugball von einer Seite mit rechts und von der anderen mit links spielen.
- Nach jedem kompletten Durchgang die Seiten tauschen.

Tipps und Korrekturen

- Die Flugbälle kurz vor dem Feld spielen.
- Nur Flugbälle werten, die ohne Bodenberührung ins Tor gehen.
- Die Anspieler nach jeweils 1 Minute tauschen.
- Die Nummern möglichst gleich oft aufrufen.
- Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Punkte jeweils laut mitzählt.