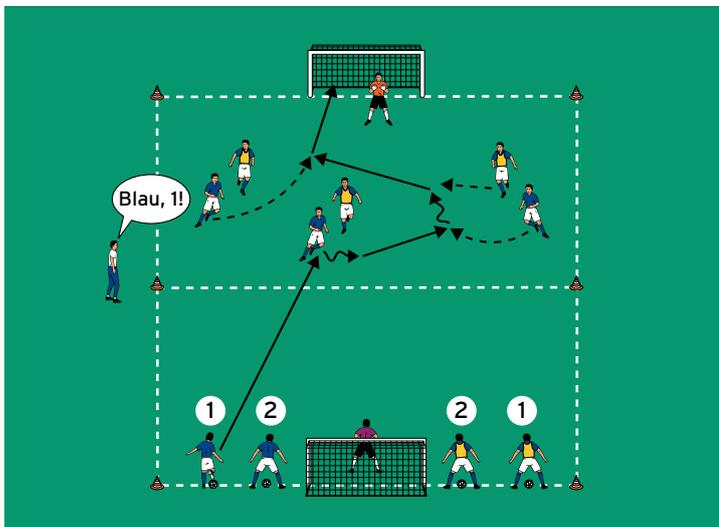


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

5 GEGEN 3 PLUS 2

von Michael Feichtenbeiner

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Gelb stellt 2 Anspieler, die sich neben dem gegnerischen Tor aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter von Blau startet die Aktion mit einem Pass zu einem Mitspieler.
- ▶ Dieser passt in die Angriffshälfte, in der die Ballbesitzer im 5 gegen 3 versuchen, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Dabei können sie die Anspieler in den Konter einbeziehen.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: je 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Gültige Treffer können nur in der Angriffshälfte erzielt werden.
- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 20 Sekunden auf das Tor mit Torhüter abgeschlossen haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeweils 3 Minuten tauschen die Aufgaben tauschen.
- ▶ Im Aufbau müssen die Spieler den Ball in die Angriffshälfte passen.
- ▶ In der Angriffshälfte sollten die Ballbesitzer unter Gegnerdruck sichern, um auf einen der nachrückenden Angreifer abzulegen.
- ▶ Die Überzahl zielstrebig ausspielen.