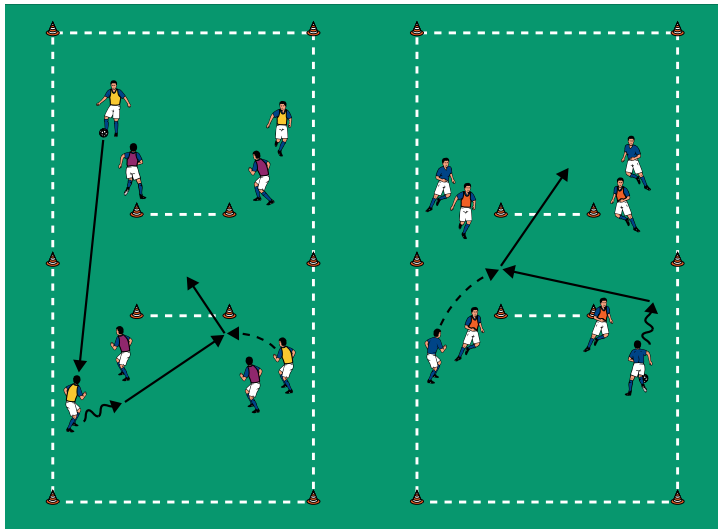


E-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

4-GEGEN-4-TURNIER

von Jörg Daniel (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei 30 x 15 Meter große Spielfelder nebeneinander markieren
- ▶ Mittig in jedem Spielfeld zwei 2 Meter breite Hütchentore in einem Abstand von 5 Metern gegenüber aufstellen
- ▶ 4 Mannschaften einteilen und auf die Felder verteilen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 in beiden Feldern.
- ▶ Jedes Team greift auf ein Hütchentor an und verteidigt das jeweils andere.
- ▶ Treffer dürfen von beiden Seiten der Hütchentore erzielt werden.
- ▶ Spielzeit: jeweils 4 Minuten.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- ▶ Welche Mannschaft sammelt im gesamten Turnier die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Die Hütchentore müssen durchdribbelt werden.
- ▶ Mit mindestens 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Hütchentore auf den Grundlinien errichten und 'normal' spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler zu kreativen Einzelaktionen ermutigen! Je nach Spielsituation jedoch auch die gegebenenfalls sinnvolle Alternative eines Abspiels aufzeigen.
- ▶ Zusatzpunkte für besonders gelungene Einzelaktionen an die jeweilige Mannschaft vergeben.