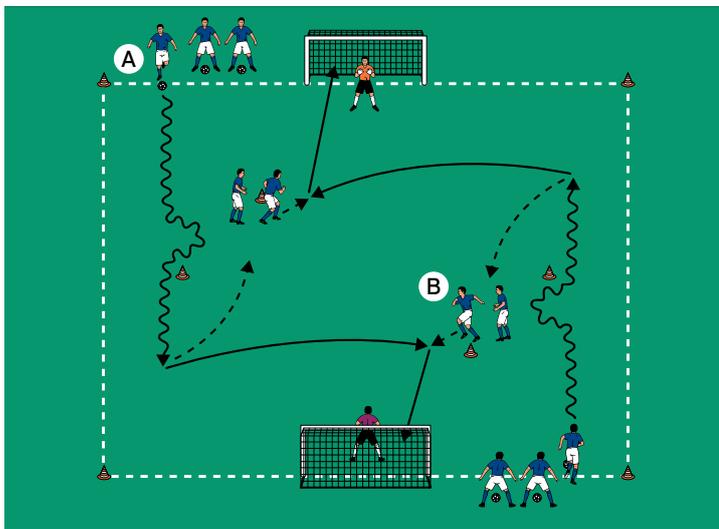


## D-JUNIoren



### HAUPTTEIL 1:

## FINTEN AM FLÜGEL I

von Marcus Sorg (04.04.2017)

### ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Toren mit Torhütern errichten
- ▶ Positionshütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ A dribbelt ins Feld, führt vor dem Hütchen eine Finte aus und dribbelt außen am Hütchen vorbei.
- ▶ Anschließend passt er flach vor das Tor zu B.
- ▶ B schießt möglichst per Direktschuss auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Im Anschluss an die Aktion rücken alle Spieler eine Position weiter.

### VARIATIONEN

- ▶ 2 Teams bilden und einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Die Durchgänge auf ein Trainerkommando starten: Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält für sein Team 1 Zusatzpunkt.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können die Finten zunächst frei wählen.
- ▶ Sie sollten bei der Auswahl jedoch bedenken, dass sie außen am Hütchen vorbei dribbeln müssen.
- ▶ Nach der Finte das Dribbeltempo steigern.