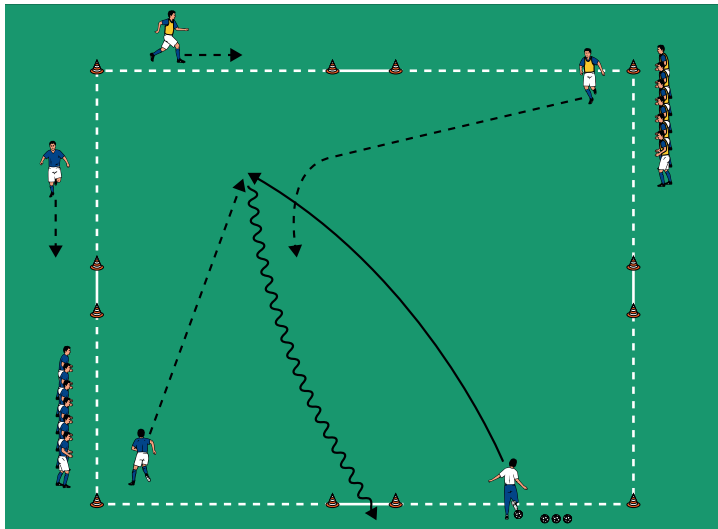


E-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

4-TORE-SPIEL I

von Jörg Daniel (18.04.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld mit Hütchentoren (Torbreite: 2 Meter) auf allen Seiten markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen und diagonal gegenüber an den Spielfeldecken postieren
- ▶ Der Trainer stellt sich mit Bällen an einer freien Spielfeldecke auf.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer passt neutral ins Feld.
- ▶ Daraufhin starten die ersten Spieler jeder Mannschaft zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Der Ballbesitzer kann auf jedes der äußeren Hütchentore angreifen. Er muss versuchen, eines der Hütchentore zu durchdribbeln (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- ▶ Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Hütchentor durchdribbelt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Jeder Mannschaft 2 Tore fest zuweisen, auf die sie angreifen muss.
- ▶ Die Tore nummerieren. Der Trainer ruft vor seinem Pass ins Feld ein Tor auf, auf das angegriffen werden muss.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Anstatt der Hütchentore auf den Seitenlinien auch Stangentore nutzen.
- ▶ Nach jedem 1 gegen 1 das Spielfeld sofort verlassen, so dass der Trainer direkt den nächsten Durchgang starten kann.
- ▶ Die Spieler bringen weggeschossene Bälle zum Trainer zurück, so dass dieser immer ausreichend Ersatzbälle hat.