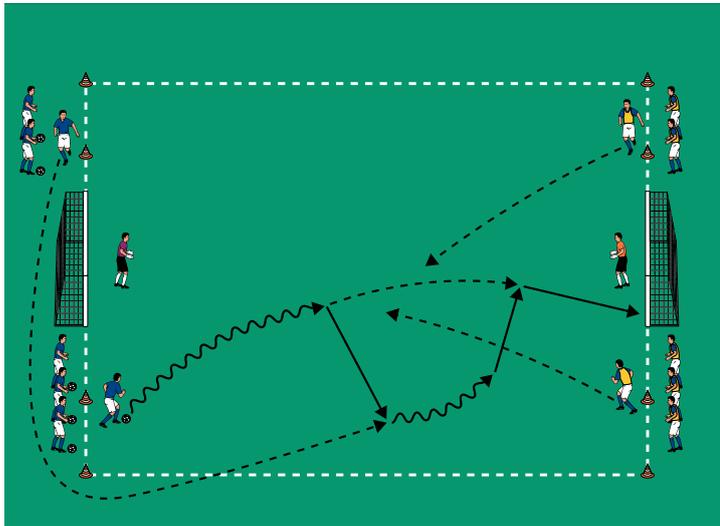


E-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

UNTERZAHL-SPIEL II

von Jörg Daniel (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 10 Meter großes Spielfeld mit Toren mit Torhütern errichten
- ▶ Beidseitig neben den Toren je 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen
- ▶ Die Spieler neben einem Tor haben die Bälle

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbelt ein Angreifer ins Feld.
- ▶ Gleichzeitig starten 2 Spieler ohne Ball als Verteidiger ins Feld.
- ▶ 1 gegen 2 auf die beiden Tore.
- ▶ Gleichzeitig lässt der zweite Angreifer seinen Ball liegen, umläuft das Eckhütchen auf der jeweils anderen Seite und startet zeitverzögert zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde, dürfen die Angreifer den Ball vom anderen Starthütchen einspielen.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange bis beide Bälle verspielt wurden.

VARIATIONEN

- ▶ 2 Mannschaften einteilen, und einen Wettkampf durchführen: Welche Mannschaft hat zuerst 10 Treffer erzielt?
- ▶ Das Starthütchen des zweiten Angreifers weiter zurückversetzen, so dass dieser noch später zum 2 gegen 2 ins Feld rückt.
- ▶ Treffer im 1 gegen 2 zählen doppelt!

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zur weiteren Verzögerung des nachstartenden zweiten Angreifers gegebenenfalls zusätzliche Aufgaben stellen.
- ▶ Auch im 1 gegen 2 entschlossen in Richtung Tor dribbeln!
- ▶ Vor allem Körpertäuschungen, Schussfinten und Tempowechsel ins Dribbling einbauen.
- ▶ Bei Ballgewinn sollen die Verteidiger schnell und entschlossen auf das andere Tor abschließen.