

D-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

ÜBERZAHL-LINIEN

von Michael Feichtenbeiner (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Gelb erhält zunächst das Angriffsrecht

ABLAUF

- ▶ Die Mannschaften treten im 6 gegen 6 gegeneinander an.
- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter von Gelb gestartet.
- ▶ 1 Spieler der Angreifer muss in der Aufbauzone vor dem eigenen Tor verbleiben und darf die erste Linie nicht übertreten.

VARIATIONEN

- ▶ 2 Spieler der Angreifer dürfen die erste Linie nicht übertreten.
- ▶ Die Verteidiger müssen nach einem Ballgewinn innerhalb von 10 Sekunden abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger sollen in der Zone vor ihrem Tor Überzahlsituationen herstellen und nach einem Ballgewinn schnell umschalten.
- ▶ Nach jeweils 4 Minuten die Aufgaben wechseln.
- ▶ Der Trainer kann auch freie Spielphasen einbauen.