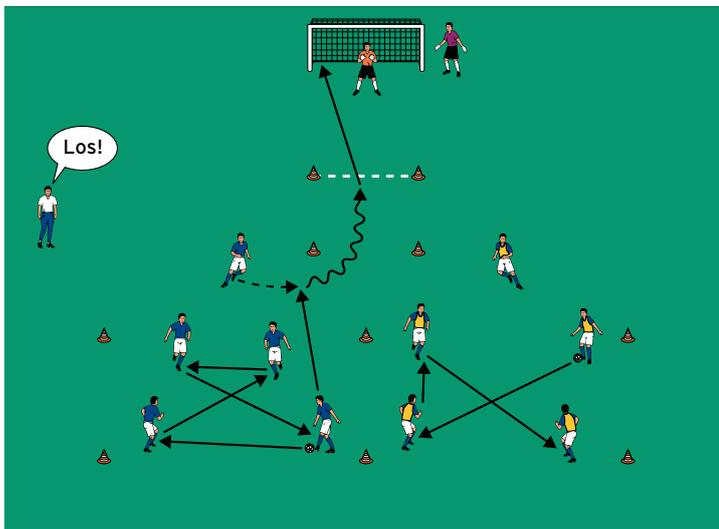


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS-SPRINT II

von Meikel Schönweitz (30.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Von jeder Mannschaft postieren sich jeweils 3 Spieler im Feld und 1 Spieler vor der ersten Hütchenlinie

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich zunächst frei im Feld zu.
- ▶ Auf Kommando des Trainers müssen sie 4 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ Der Empfänger des vierten Passes spielt zum Mitspieler vor der Hütchenlinie.
- ▶ Es darf erneut der Spieler zum Torabschluss vor der zweiten Linie kommen, der die erste Linie zuerst überdribbelt.
- ▶ Für jeden Treffer erhält die Mannschaft 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ Der Schütze fordert das Zuspiel des Dribbel-Verlierers und schießt erneut auf das Tor ab.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen schnell reagieren.
- ▶ Der Wettkampfcharakter garantiert hohes Tempo in den Aktionen.